

**SISTEM INFORMASI PADA TOKO AGP PASIR PENGARAIAN
MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

TUGAS AKHIR

OLEH

**MAHDALENA
1736045**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN
2021**

**PERSETUJUAN PEMBIMBING
SISTEM INFORMASI PADA TOKO AGP PASIR PENGARAIAN
MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL
BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

OLEH:

MAHDALENA
NIM. 1736045

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing I



Kiki Yasdomi, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1021018703

Dosen Pembimbing II



Hendri Maradona, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1002038702

Diketahui Oleh:

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Mi'rajul Rifqi, S.Kom., M.Cs
NIDN. 1030019201

PERSETUJUAN PENGUJI

**Tugas Akhir ini telah diuji oleh Tim Penguji Sarjana Komputer
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer**

**Universitas Pasir Pengaraian
Pada Tanggal 30 April 2021**

Tim Penguji

- | | | |
|--|------------|---|
| 1. <u>Kiki Yasdomi, S.Kom., M.Kom</u>
NIDN.1021018703 | Ketua | () |
| 2. <u>Hendri Maradona, S.Kom., M.Kom</u>
NIDN. 1002038702 | Sekretaris | () |
| 3. <u>Mi'rajul Rifqi, S.Kom., M.Cs</u>
NIDN.1030019201 | Anggota | () |
| 4. <u>Dona, S.Kom., M.Kom</u>
NIDN.1024128602 | Anggota | () |
| 5. <u>Khairul Sabri, S.Kom., M.Kom</u>
NIDN.1005029106 | Anggota | () |

Mengetahui:

Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pasir Pengaraian



Hendri Maradona, S.Kom., M.Kom
NIDN: 1002038702

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Pada Toko Agp Pasir Pengaraian Menggunakan Php Dan Mysql”. Benar hasil penelitian saya dengan arahan Dosen Pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apapun untuk mendapatkan gelar Kesarjanaan. Dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan dalam naskah dengan menyebutkan referensi yang dicantumkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena Tugas Akhir ini, serta lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Pasir Pengaraian, 30 April 2021

Yang Membuat Pernyataan



MAHDALENA

NIM. 1736054

ABSTRAK

E-Commerce merupakan salah satu konsep yang cukup berkembang dalam bidang teknologi informasi. Konsep *E-Commerce* memberikan banyak kemudahan dan kelebihan jika dibandingkan dengan konsep belanja yang konvensional, diantaranya semua informasi yang diinginkan konsumen dapat diakses lebih detail, cepat tanpa dibatasi tempat dan waktu, dan proses transaksi pun bisa dilakukan menjadi jauh lebih mudah. Sehingga dengan penerapan sistem ini akan sangat mempermudah dan lebih menguntungkan banyak pihak, baik pihak konsumen, maupun penjual.

Metode pengembangan dalam membangun aplikasi *E-Commerce* ini didasarkan pada teori model *Waterfall*. *Waterfall* adalah suatu metodologi pengembangan perangkat lunak yang mengusulkan pendekatan kepada perangkat lunak sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat kemajuan sistem pada seluruh analisis, design, kode, pengujian dan pemeliharaan. Tujuan penulisan penelitian adalah menghasilkan aplikasi berbasis web penjualan alat tulis kantor (ATK) pada Toko AGP. Aplikasi penjualan *E-Commerce* dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database* nya.

Kata Kunci : E-Commerce, PHP, Mysql, *Waterfall*

ABSTRACT

E-Commerce is a concept that is quite developed in the field of information technology. The concept of E-Commerce provides many conveniences and advantages when compared to conventional shopping concepts, including all the information that consumers want can be accessed in more detail, quickly without being limited by place and time, and the transaction process can be made much easier. So that the application of this system will greatly facilitate and be more profitable for many parties, both consumers and sellers.

The development method in building E-Commerce applications is based on the Waterfall model theory. Waterfall is a software development methodology that proposes a systematic and sequential approach to software starting at the level of system progress in all analysis, design, code, testing and maintenance. The purpose of research writing is to produce a web-based application for selling office stationery (ATK) at AGP shop. The E-Commerce sales application is built using the PHP programming language and MySQL as its database.

Keywords: E-Commerce, PHP, Mysql, Waterfall

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR SIMBOL	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Ruang Lingkup Permasalahan	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	4
1.4.2. Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Metode Pengumpulan Data	5
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	8

2.1. Pengertian Sistem	8
2.1. 1 Karakteristik Sistem	8
2.2. Pengertian Informasi.....	9
2.3. Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.4. Pengertian <i>E-Commerce</i>	10
2.4.1 Jenis-Jenis <i>E-Commerce</i>	11
2.5. Penjualan	13
2.6. Belanja <i>Online</i>	13
2.7. Internet.....	14
2.8. Website	14
2.9. Database.....	15
2.10. MySQL.....	16
2.11. PHP.....	16
2.12. <i>HyperText Markup Language</i> (HTML).....	17
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1. Kerangka Kerja Penelitian.....	18
3.2. Tahapan Metode Penelitian	18
BAB 4 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	22
4.1. Metode Analisis	22

4.1.1 Analisa Sistem Lama.....	22
4.1.2 Analisa Sistem Yang Diusulkan.....	23
4.1.3 Analisa Sistem Baru	25
4.2. Flowchart	26
4.3. Diagram Konteks	27
4.3.1 Data Flow Diagram (DFD)	28
4.3.2 Entitas Relationship Diagram (ERD)	31
BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	33
5.1. Implementasi	33
5.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	33
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	34
5.1.3 Implementasi Antarmuka Sistem	34
5.2. Pengujian Sistem	43
5.2.1 Pengujian <i>Login</i>	43
5.2.2 Pengujian Menu Beranda.....	43
5.2.3 Pengujian Menu Data Konsumen.....	45
BAB 6 PENUTUP.....	47
6.1. Kesimpulan.....	47
6.2. Saran	48

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
5.1 Pengujian Login	43
5.2 Pengujian Menu Beranda	43
5.3 Pengujian Menu Data Konsumen.....	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 3.1 Tahapan Metodologi Penelitian	18
Gambar 4.1 Aliran Sistem Lama.....	23
Gambar 4.2 Aliran Sistem Baru	25
Gambar 4.3 Flowchart Aplikasi Penjualan AGP Media	27
Gambar 4.4 Diagram Konteks.....	28
Gambar 4.5 DF Level 0.....	29
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 2.0 Login.....	29
Gambar 4.7 DFD Level 0 Proses 1.0 Pendaftaran	30
Gambar 4.8 DFD Level 4.0 Proses Pengolahan Data Barang.....	30
Gambar 4.9 DFD Level 5 Pengolahan Konfirmasi Pembayaran	31
Gambar 4.10 DFD Level 6.0 Pengolahan Data Konfirmasi	31
Gambar 4.11 Entitas Relationship Diagram.....	32
Gambar 5.1 Halaman Utama.....	35
Gambar 5.2 Halaman Tentang Kami	35
Gambar 5.3 Halaman Login	35
Gambar 5.4 Halaman Beranda	37
Gambar 5.5 Halaman Data Barang	37

Gambar 5.6 Halaman Input Data Barang.....	37
Gambar 5.7 Halaman Edit Data Testing	38
Gambar 5.8 Halaman Kategori	39
Gambar 5.9 Halaman Input Kategori	39
Gambar 5.10 Halaman Ubah Kategori.....	40
Gambar 5.11 Halaman Konsumen	40
Gambar 5.12 Halaman Biaya Pengiriman.....	41
Gambar 5.13 Halaman Transaksi.....	42
Gambar 5.14 Halaman Laporan	42