

**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS ONLINE DI
PASIR PENGARAIAN**

TUGAS AKHIR

OLEH :

YESNI HIDAYATI

NIM. 1636008



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN

ROKAN HULU

2020

**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS ONLINE DI
PASIR PENGARAIAN**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk
Memperoleh Gelar Serjana Komputer**

OLEH :

**YESNI HIDAYATI
NIM. 1636008**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN
ROKAN HULU**

2020

PERSETUJUAN PEMBIMBING
APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS ONLINE
DI PASIR PENGARAIAN

TUGAS AKHIR

OLEH :

YESNI HIDAYATI
NIM. 1636008


Disetujui oleh:

Dosen Pembimbing I



Mi'rajul Rifqi, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1030019201

Dosen Pembimbing II



Kiki Yasdomi, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1021018703

Diketahui oleh :

Ketua Program Studi
Sistem Informasi



Hendri Maradona, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1002038702

PERSETUJUAN PENGUJI

Tugas Akhir ini telah diuji oleh Tim Penguji Ujian Sarjana Komputer

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Pasir Pengaraian

Pada Tanggal 19 Juni 2020

Tim Penguji

- | | | |
|--|------------|---|
| 1. <u>Mi'rajul Rifqi, S.Kom., M.Cs</u>
NIDN. 1030019201 | Ketua | () |
| 2. <u>Kiki Yasdomi, S.Kom., M.Kom</u>
NIDN. 1021018703 | Sekretaris | () |
| 3. <u>Khairul Sabri, S.Kom., M.Kom</u>
NIDN. 1005029106 | Anggota | () |
| 4. <u>Hendri Maradona, S.Kom., M.Kom</u>
NIDN. 1002038702 | Anggota | () |
| 5. <u>Dona, S.Kom., M.Kom</u>
NIDN. 1024128602 | Anggota | () |

Mengetahui:

Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pasir Pengaraian

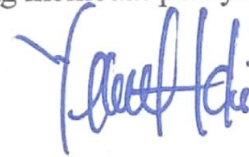


Kiki Yasdomi, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1021018703

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Online Di Pasir Pengaraian”, benar hasil penelitian saya dengan Arahan Dosen Pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apapun untuk mendapatkan gelar Kesarjanaan. Dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan dalam naskah dengan menyebutkan referensi yang dicantumkan dalam dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh Tugas Akhir ini, serta lainnya sesuai norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Pasir Pengaraian, 19 Juni 2020
Yang membuat pernyataan



Yesni Hidayati

NIM. 1636008

ABSTRACT

The current era of globalization technology development in Indonesia is currently very fast, almost all people have been recognized only to have computer and information tools. Therefore it is necessary to develop and use technology to help businesses in the restaurant sector that will help order services become faster and easier and provide very satisfying services for customers. Restaurants have agreed to a food ordering by Delivery System and some people also requires fast food. The rise of culinary business is supported by the fact that the Pengaraian Sand also has its special food, the Islamic Mosque Center, and the City Forest which is a tourist destination for migrants visiting the Pasir Pengaraian. Another factor is that the culinary business promises no small profits, the number of fast growing culinary businesses can provide the best service to be able to compete and win the hearts of customers. This application can help find solutions to these problems and ordering food can be easier so that ordering is no longer late or reporting can be done more quickly in the system.

Keywords: Food Order Information System, Online, Restaurant

ABSTRAK

Era globalisasi sekarang ini perkembangan teknologi di Indonesia saat ini sangat pesat, hampir semua lapisan masyarakat telah mengenal bahkan memiliki alat berbasis komputer dan informasi. Oleh karena itu dibutuhkan pengembangan dan penggunaan teknologi yang ada untuk membantu usaha di bidang rumah makan yang akan membantu layanan pemesanan menjadi lebih cepat dan mudah serta memberikan pelayanan yang sangat memuaskan bagi pelanggan. Rumah makan telah menyetujui pemesanan makanan dengan sistem pengiriman dan beberapa orang juga membutuhkan makanan cepat saji. Maraknya bisnis kuliner didukung dengan fakta bahwa Pasir Pengaraian juga memiliki makanan khasnya, Masjid Islamic Center, dan Hutan Kota yang menjadi tempat wisata bagi pendatang yang berkunjung di Pasir Pengaraian. Faktor lain adalah bahwa bisnis kuliner menjanjikan keuntungan yang tidak kecil, jumlah bisnis kuliner yang bertumbuh pesat dapat memberikan pelayanan terbaik untuk dapat bersaing dan mengambil hati pelanggan. Aplikasi ini dapat membantu mencari solusi untuk masalah tersebut dan pemesanan makanan bisa lebih mudah sehingga pemesanan tidak lagi terlambat maupun pelaporan dapat dilakukan dengan lebih cepat dalam sistem.

Kata kunci: Aplikasi Pemesanan Makanan, Online, Rumah Makan

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wa rohmatullahi wa barakatuh.

Alhamdulillah robbil alamin, segala pujisyukur kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Shalawat serta salam terucap buat junjungan kita Rasulullah Muhammad SAW karena jasa beliau yang telah membawa manusia dari zaman kebodohan ke zaman yang penuh ilmu pengetahuan seperti sekarang ini.

Tugas Akhir ini disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan di Program Studi Sistem Informasi Strata Satu, Universitas Pasir Pengaraian. Tugas Akhir ini berjudul "Aplikasi Pemesanan Makan Berbasis Online Di Pasir Pengaraian". Selama penulis menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan banyak pengetahuan, pengalaman, bimbingan, dukungan dan arahan dari semua pihak yang telah membantu hingga penulisan tugas akhir ini dapat diselesaikan. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. ALLAH SWT yang dengan rahmat-Nya memberikan semua yang terbaik dan yang dengan hidayah-Nya memberikan petunjuk sehingga dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir berjalan dengan lancar.
2. Rasulullah, Muhammad SAW yang telah membawa petunjuk bagi manusia agar menjadi manusia paling mulia derajatnya di sisi ALLAH SWT.

3. Kedua orang tua yang sangat saya cintai yang selalu memberikan doa, semangat, bimbingan tiada hentinya, serta banyak berkorban demi keberhasilan anaknya.
4. Bapak Dr. Adolf Bastian, M.Pd, selaku Rektor Universitas Pasir Pengaraian.
5. Bapak Kiki Yasdomi, S.Kom., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pasir Pengaraian.
6. Bapak Hendri Maradona, S.Kom., M. Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir.
7. Bapak Mi'rajul Rifqi, S.Kom., M.Cs, selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan saran dalam penyusunan tugas akhir.
8. Bapak Kiki Yasdomi, S. Kom., M.Kom, selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan saran dalam penyusunan tugas akhir.
9. Abang saya yang selalu memberikan semangat dan motivasi demi keberhasilan saya.
10. Buat teman seperjuangan Wiwik Trisafitri yang sudah menemani saya, sampai sekarang.
11. Pihak yang tidak mungkin penulis sebut satu persatu, yang telah membantu untuk menyelesaikan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu Kritik dan Saran yang sifatnya membangun sangat penyusun harapkan untuk kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak.Amin.

Wassalamu'alaikum Wa Rahmatullahi Wa Barakatuh.

Pasir Pengaraian, 19 Juni 2020

Yesni Hidayati

NIM.16360308

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL (SAMPUL DEPAN)	i
HALAMAN JUDUL (SAMPUL DALAM)	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMANPERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
ABSTRAC	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR GAMBAR	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup Permasalahan	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 LANDASAN TEORI	10
2.1 Pengertian Sistem	10

2.1.1 Karakteristik Sistem	10
2.2 Pengertian Informasi.....	13
2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	14
2.3.1 Manfaat Sistem Informasi.....	14
2.4 Pengertian Pemesanan Makanan	15
2.5 Pengertian Rumah Makan.....	15
2.6 Aliran Sistem Informasi (ASI).....	16
2.7 <i>Context Diagram</i> Dan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	17
2.8 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	20
2.9 <i>Flowchart</i>	22
2.10 Pengertian <i>Website</i>	23
2.11 Pengertian <i>Online</i>	24
2.12 Pengertian <i>Database</i>	24
2.13 Pengertian Data.....	24
2.14 Pengertian Aplikasi.....	25
2.15 <i>XAMPP</i>	25
2.16 <i>PHP</i>	25
2.17 <i>Mysql</i>	26
2.18 Pengertian <i>HTML</i>	26
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1 Kerangka Kerja Penelitian	27

3.2 Tahapan Metode Penelitian	27
1. Mengidentifikasi Masalah	28
2. Menganalisa Masalah	28
3. Mengumpulkan Data	28
4. Perancangan Sistem	29
5. Pembuatan Sistem	29
6. Implementasi Sistem	29
7. Pengujian Sistem	30
BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN.....	31
4.1 Tinjauan Perusahaan	31
4.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	31
4.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan.....	31
4.1.3. Wewenang dan Tanggung Jawab	32
4.2 Analisa Sistem	33
4.2.1. Analisa Sistem Lama.....	33
4.2.2. Analisa Sistem Baru	35
4.3 Perancangan Sistem	36
4.3.1. Flowchart.....	36
4.3.2. Diagram Konteks.....	37
4.3.3. Data Flow Diagram (DFD)	38
4.3.3.1. DFD level 1 Aplikasi Pemesanan Makanan.....	39

4.3.3.2. DFD Level 2 Proses 1 Login.....	42
4.3.3.3. DFD Level 2 Proses 2 Pengolah Data Makanan.....	43
4.3.3.4. DFD Level 2 Proses 3 Pengolah Data Pemesanan.....	44
4.3.3.5. DFD Level 2 Proses 4 Hasil dan Laporan.....	45
4.3.4. Entity Relationship Diagram (ERD)	46
4.4. Desain Sistem	48
4.4.1 Perancangan Tabel	49
4.4.2 Perancangan Struktur Menu	53
4.4.3 Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>) Sistem.....	54
4.4.3.1 Rancangan <i>Login</i>	55
4.4.3.2 Desain Input Rumah Makan.....	55
4.4.3.3 Desain Input Menu Makanan	56
4.4.3.4 Desain Input Pengguna	56
4.4.3.5 Desain <i>Output invoice</i> Pemesanana	57
BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	58
5.1 Implementasi.....	58
5.1.1. Halaman Admin.	58
5.1.1.1. Menu <i>Login Admin</i>	58
5.1.1.2. Menu Daftar Rumah Makan.....	59
5.1.1.3. Menu Daftar Makanan	60
5.1.1.4. Menu Daftar Pengguna	61

5.1.1.5. Menu Daftar Semua Pesanan	61
5.1.3 Halaman Menu Utama Pembeli	62
5.1.2.1. Menu <i>Registrasi</i> Pembeli	62
5.1.2.2. Menu <i>Login</i> Pembeli	63
5.1.2.3. Menu Daftar Rumah Makan.....	64
5.1.2.4. Menu Daftar Menu Makan.....	64
5.1.2.5. Menu Pemesanan Makan	65
5.1.2.6. Tampilan Menu Keranjang	65
5.1.2.7. Tampilan Menu Konfirmasi Pembayaran	66
5.1.2.8. Tampilan Struk Pembayaran	66
5.2 Pengujian.....	67
1. Pengujian Proses Login.....	67
2. Pengujian Proses Register	67
3. Pengujian Daftar Rumah Makan.....	67
4. Pengujian Daftar Makanan.....	67
5. Pengujian Daftar Pengguna.....	68
BAB 6. KESIMPULAN DAN SARAN	69
6.1 Kesimpulan	69
6.2 Saran	69

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol- Simbol Aliran Sistem Informasi.....	16
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	19
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	21
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	22
Tabel 4.1 Proses DFD Level 1	39
Tabel 4.2 Spesifikasi Proses 2.....	40
Tabel 4.3 Spesifikasi Proses 3.....	40
Tabel 4.4 Spesifikasi Proses 4.....	40
Tabel 4.5 Aliran Data Level 1 Aplikasi Pemesanan Makanan	40
Tabel 4.6 Proses DFD Level 2 Proses 1 <i>Login</i>	42
Tabel 4.7 Aliran Data Proses DFD Level 2 Proses 1 <i>Login</i>	42
Tabel 4.8 Proses DFD Level 2 Proses 2.....	43
Tabel 4.9 Aliran Data DFD Level 2 Proses 2	44
Tabel 4.10 Proses DFD Level 2 Proses 3.....	45
Tabel 4.11 Aliran Data Proses DFD Level 2 Proses 2.....	45
Tabel 4.12 Proses DFD Level 2 Proses 4.....	45
Tabel 4.13 Aliran Data Proses DFD Level 2 Proses 4.....	46
Tabel 4.14 Keterangan Data Entity pada ERD	47
Tabel 4.15 Keterangan Hubungan pada ERD	48
Tabel 4.16 Data User.....	49

Tabel 4.17 Data Rumah Makan	50
Tabel 4.18 Data Kriteria.....	51
Tabel 4.19 Data Pesanan	52
Tabel 4.20 Data Detail Pesanan	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Dasar Sistem	10
Gambar 2.2 Karakteristik Sistem	11
Gambar 3.1 Kerangka Kerja Penelitian	27
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	32
Gambar 4.2 ASI Lama Aplikasi Pemesanan Makanan.....	34
Gambar 4.3 ASI Baru Aplikasi Pemesanan Makanan.	35
Gambar 4.4 Flowchart User Admin	36
Gambar 4.5 Flowchart User Pembeli	37
Gambar 4.6 Diagram Konteks.....	38
Gambar 4.7 DFD Level 1.....	39
Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 1 <i>Login</i>	42
Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 2	43
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 3	44
Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses 4	45
Gambar 4.12 Entity Relationship Diagram (ERD)	46
Gambar 4.13 Struktur Menu Sistem	54
Gambar 4.14 Tampilan Utama Aplikasi Pemesanan Makanan	54
Gambar 4.15 Tampilan Menu <i>Login</i>	55
Gambar 4.16 Desain Input Ruma Makan.....	56
Gambar 4.17 Desain Input Menu Makanan	56

Gambar 4.18 Desain Input Pengguna.....	57
Gambar 4.19 Rancangan Output <i>Invoice</i> Pemesanan	57
Gambar 5.1 Halaman Login <i>Admin</i>	59
Gambar 5.2 Tampilan Menu <i>Admin</i>	59
Gambar 5.3 Tampilan Menu Daftar Restoran.....	60
Gambar 5.4 Tampilan Menu Daftar Makanan	60
Gambar 5.5 Tampilan Menu Daftar Pengguna	61
Gambar 5.6 Tampilan Menu Daftar Semua Pesanan	61
Gambar 5.7 Tampilan Menu Utama	62
Gambar 5.8 Tampilan Menu <i>Registrasi</i> Pembeli.....	63
Gambar 5.9 Tampilan Menu <i>Login</i> Pembeli.....	63
Gambar 5.10 Tampilan Menu Daftar Rumah Makan	64
Gambar 5.11 Tampilan Menu Makanan	64
Gambar 5.12 Tampilan Menu Pemesanan Makanan	65
Gambar 5.13 Tampilan Menu Keranjang.....	65
Gambar 5.14 Tampilan Menu Konfirmasi Pembayaran	66
Gambar 5.15 Tampilan Menu Struk Pembayaran.....	66