SISTEM INFORMASI PADA *MAX POWERHOUSE GYM* UJUNGBATU BERBASIS *WEB*

SKRIPSI



OLEH

ARA AILIA
NIM. 2136028

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN
ROKAN HULU
2025

SISTEM INFORMASI PADA *MAX POWERHOUSE GYM* UJUNGBATU BERBASIS *WEB*

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Sarjana Komputer



OLEH

ARA AILIA
NIM. 2136028

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN
ROKAN HULU
2025

PERSETUJUAN PEMBIMBING

SISTEM INFORMASI PADA *MAX POWERHOUSE GYM* UJUNGBATU BERBASIS *WEB*

Disetujui oleh :

Pembimbing I	Pembimbing II
Khairul Sabri,S.Kom. M.Kom	**Dona, M.Kom**
NIDN. 1005029106	NIDN. 1024128602

Diketahui oleh :
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Dona, M.Kom
NIDN. 1024128602

PERSETUJUAN PENGUJI
Tugas Akhir ini telah diuji oleh
Tim Penguji Ujian Sarjana Komputer
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pasir Pengaraian
Pada Tanggal 02 Oktober 2025

Tim Penguji:

1. **Khairul Sabri, S.Kom. M.Kom** — Ketua ( )
   NIDN. 1005029106
2. **Dona, M.Kom** — Sekretaris ( )
   NIDN. 1024128602
3. **Hendri Maradona, M.Kom** — Anggota ( )
   NIDN. 1002038702
4. **Muhammad Romi Nasution, M.Kom** — Anggota ( )
   NIDN. 1028029501
5. **Faisal Asmen, M.Pd** — Anggota ( )
   NIDN. 1031129501

Mengetahui:
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pasir Pengaraian

Luth Fimawahib, M.Kom
NIDN. 1013068901

LEMBARAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Pada *Max Powerhouse Gym* Ujungbatu Berbasis *Web*", benar hasil penelitian saya dengan arahan Dosen Pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apapun untuk mendapatkan gelar Kesarjanaan. Dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan dalam naskah dengan menyebutkan referensi yang dicantumkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena Tugas Akhir ini, serta lainnya sesuai norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Pasir Pengaraian, 02 Oktober 2025

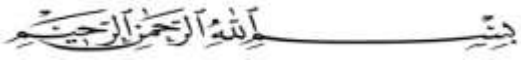
Yang membuat pernyataan



ARA AILIA

NIM : 2136028

KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.

Alhamdulillahi Rabbil 'Alamin, segala puji syukur kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Shalawat serta salam terucap buat junjungan kita Rasulullah SAW karena jasa Beliau yang telah membawa manusia dari zaman kebodohan ke zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini.

Tugas Akhir ini disusun untuk menyelesaikan pendidikan pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu, Universitas Pasir Pengaraian. Tugas Akhir ini berjudul "Sistem Informasi Pada *Max Powerhouse Gym* Ujungbatu Berbasis *Web*". Selama penulis menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan banyak pengetahuan, pengalaman, bimbingan, dukungan dan arahan dari semua pihak yang telah membantu hingga penulisan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, yang dengan rahmat-Nya memberikan semua yang terbaik dan yang dengan hidayah-Nya memberikan petunjuk sehingga dalam penyusunan Tugas Akhir ini berjalan dengan lancar.
2. Rasulullah SAW, yang telah membawa manusia dari zaman kebodohan ke zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini.

3. Kepada ayahanda dan ibunda, yang selalu memberikan doa, motivasi, dan bimbingan yang tiada hentinya. Serta telah berkorban demi kesuksesan anaknya dan hal itu membuat saya termotivasi dalam pembuatan Tugas Akhir.
4. Bapak Dr. Hardianto, S.Pd., M. Pd, selaku Rektor Universitas Pasir Pengaraian.
5. Bapak Luth Fimawahib, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.
6. Ibu Dona, M.Kom, Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.
7. Bapak Khairul Sabri, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan masukan dan tata cara penulisan Tugas Akhir sehingga dapat terselesai dengan baik.
8. Ibu Dona, M.Kom, selaku Pembimbing II yang telah memberi semangat dan masukan dalam penyelesaian Tugas Akhir.
9. Teman-teman seperjuangan di Program Studi Informasi angkatan 2021 yang telah memberikan inspirasi dan semangat kepada penulis.
10. Adik-adik, kakak-kakak dan keluarga yang dirumah yang selalu memberikan doa, dukungan, dan semangat kepada penulis.
11. Pemilik dan karyawan *Max Powerhouse Gym* Ujungbatu atas dukungan dan semangat yang diberikan.
12. Semua pihak yang terlibat baik langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak. Aamiin.

Wassalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.

Pasir Pengaraian, 02 Oktober 2025

ARA AILIA
NIM : 2136028

ABSTRACT

Max Powerhouse Gym Ujungbatu has many monthly members or daily members, but the data management system for members at Max Powerhouse Gym Ujungbatu is still done conventionally using books or written records. Management of health supplement data does not have special archiving and management. Sales of health supplement products are still done by writing on purchase notes. Meanwhile, in compiling reports on member data, health supplement data, incoming health supplement data and sales transaction data still have to be retyped. In order to overcome the problems that exist at Max Powerhouse Gym Ujungbatu, an information system is needed to assist the process of managing member data, fitness package data, personal trainer data, employee financial data, health supplement data, incoming health supplement data and sales transaction data so that the data can be processed safely, effectively and efficiently, and present the required reports. Based on the results of the research and discussion that have been carried out, the following conclusions can be drawn: The web-based information system at Max Powerhouse Gym Ujungbatu has been successfully created using the programming languages HTML, PHP, CSS, JavaScript, MySQL and Visual Studio Code. The information system can make it easier for the owner and management of Max Powerhouse Gym Ujungbatu to manage member data, fitness package data, personal trainer data, employee financial data, and health supplement data to be safer, more effective, and efficient. In addition, it can simplify the presentation of member data reports, personal trainer data reports, employee financial data reports, and health supplement data reports at Max Powerhouse Gym Ujungbatu to be better.

Keyword : *Information Systems, Gym, Web.*

ABSTRAK

Max Powerhouse Gym Ujungbatu telah memiliki banyak *member* bulanan ataupun *member* harian, namun sistem pengelolaan data para *member* di *Max Powerhouse Gym* Ujungbatu masih dilakukan secara konvensional menggunakan buku atau catatan tertulis. Pengelolaan data suplemen kesehatan tidak terdapat pengarsipan dan pengelolaan khusus. Penjualan produk suplemen kesehatan masih dilakukan dengan menuliskan pada nota pembelian. Sementara, dalam penyusunan laporan data *member*, data suplemen kesehatan, data suplemen kesehatan masuk dan data transaksi penjualan masih harus diketik ulang. Dalam mengatasi permasalahan yang ada pada *Max Powerhouse Gym* Ujungbatu maka diperlukan suatu sistem informasi agar dapat membantu proses pengelolaan data *member*, data paket *fitness*, data *personal trainer*, data keuangan karyawan, data suplemen kesehatan, data suplemen kesehatan masuk dan data transaksi penjualan agar data dapat di olah secara aman, efektif dan efisien, serta menyajikan laporan yang dibutuhkan. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut : Sistem informasi pada *Max Powerhouse Gym* Ujungbatu berbasis *web* telah berhasil dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS, JavaScript, MySQL dan *Visual Studio Code*. Sistem informasi dapat mempermudah pemilik dan manajemen *Max Powerhouse Gym* Ujungbatu dalam mengelola data *member*, data paket *fitness*, data *personal trainer*, data keuangan karyawan dan data suplemen kesehatan agar lebih aman, efektif dan efisien. Selain itu, dapat mempermudah dalam penyajian laporan data *member*, laporan data *personal trainer*, laporan data keuangan karyawan dan laporan data suplemen kesehatan pada *Max Powerhouse Gym* Ujungbatu menjadi yang lebih baik.

Kata kunci : Sistem Informasi, Gym, Web.

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR JUDUL..... i

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING..... ii

LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI..... iii

LEMBAR PERNYATAAN..... iv

KATA PENGANTAR..... v

***ABSTRACT*..... viii**

ABSTRAK..... ix

DAFTAR ISI..... x

DAFTAR TABEL..... xx

DAFTAR GAMBAR..... xxi

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang..... 1

1.2. Rumusan Masalah..... 3

1.3. Ruang Lingkup Masalah..... 4

1.4. Tujuan Penelitian..... 4

1.5. Manfaat Penelitian..... 5

1.6. Sistematika Penulisan..... 6

BAB 2 LANDASAN TEORI

2.1. Sistem..... 8

2.2. Informasi..... 10

2.3. Sistem Informasi..... 12

2.4. Olahraga..... 14
2.5. *Fitness*..... 15
2.6. *Gym*..... 16
2.7. Penjualan..... 17
2.8. Suplemen Kesehatan..... 18
2.9. *Website*..... 18
2.10. Alat Bantu Perancangan Aplikasi..... 20
2.10.1. UML (*Unified Modeling Language*)..... 20
2.10.1.1. *Use Case Diagram*..... 20
2.10.1.2. *Class Diagram*..... 22
2.10.1.3. *Activity Diagram*..... 24
2.10.1.4. *Sequence Diagram*..... 25
2.11. Bahasa Pemrograman..... 26
2.11.1. *Hypertext Markup Language* (HTML)..... 27
2.11.2. *Hypertext Preprocessor* (PHP)..... 28
2.11.3. *Cascading Style Sheets* (CSS)..... 29
2.11.4. *JavaScript*..... 30
2.11.5. *Structured Query Language* (SQL)..... 31
2.12. Alat Bantu Pembuatan Aplikasi..... 32
2.12.1. Database..... 32
2.12.2. *My Structure Query Language* (MySQL)..... 33
2.12.3. XAMPP..... 34
2.12.4. *Visual Studio Code* (VS Code)..... 35

2.12.5. *Web Browser*..... 37

2.13. Penelitian Terdahulu..... 38

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Identifikasi Masalah..... 41

3.2. Analisis Permasalahan..... 42

3.3. Studi Literatur..... 42

3.4. Pengumpulan Data..... 43

3.5. Perancangan Sistem..... 43

3.6. Pembuatan Sistem..... 44

3.7. Pengujian Sistem..... 44

BAB 4 ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1. Analisis Sistem..... 45

4.1.1. Analisis Permasalahan..... 45

4.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem..... 46

4.1.2.1. Analisis Masukan Sistem..... 47

4.1.2.2. Analisis Proses Sistem..... 49

4.1.2.3. Analisis Keluaran Sistem..... 51

4.2. Perancangan Sistem..... 52

4.2.1. *Unified Modeling Language* (UML)..... 53

4.2.1.1. *Use Case Diagram*..... 53

4.2.1.2. *Class Diagram*..... 55

4.2.1.3. *Activity Diagram*..... 56

4.2.1.4. *Sequence Diagram*..... 83

4.2.2. Perancangan Tabel Basis Data..... 103
4.2.2.1. Rancangan Tabel Data Pengguna..... 103
4.2.2.2. Rancangan Tabel Data Member..... 103
4.2.2.3. Rancangan Tabel Data Trainer..... 104
4.2.2.4. Rancangan Tabel Data Alat..... 105
4.2.2.5. Rancangan Tabel Data Gaji..... 105
4.2.2.6. Rancangan Tabel Data Jadwal..... 106
4.2.2.7. Rancangan Tabel Data Jenis..... 107
4.2.2.8. Rancangan Tabel Data Notifikasi..... 107
4.2.2.9. Rancangan Tabel Data Paket..... 108
4.2.2.10. Rancangan Tabel Data Paket Program..... 108
4.2.2.11. Rancangan Tabel Data Pembayaran..... 109
4.2.2.12. Rancangan Tabel Data Pembelian..... 110
4.2.2.13. Rancangan Tabel Data Pembelian Detail..... 110
4.2.2.14. Rancangan Tabel Data Penjualan..... 111
4.2.2.15. Rancangan Tabel Data Penjualan Detail..... 111
4.2.2.16. Rancangan Tabel Data Program..... 112
4.2.2.17. Rancangan Tabel Data Progress..... 112
4.2.2.18. Rancangan Tabel Data Satuan..... 113
4.2.2.19. Rancangan Tabel Data Spesialis..... 113
4.2.2.20. Rancangan Tabel Data Suplemen..... 114
4.2.3. Perancangan Struktur Menu..... 115
4.2.4. Perancangan Antar Muka (*Interface*)..... 116

4.2.4.1. Rancangan Halaman *Dashboard*..... 117
4.2.4.2. Rancangan Halaman Menu Tentang..... 118
4.2.4.3. Rancangan Halaman Menu Paket..... 119
4.2.4.4. Rancangan Halaman Menu Trainer..... 120
4.2.4.5. Rancangan Halaman Menu Alat Gym..... 121
4.2.4.6. Rancangan Halaman Menu Daftar..... 122
4.2.4.7. Rancangan Halaman Menu *Login*..... 122
4.2.4.8. Rancangan Halaman Hak Akses Sebagai *Admin*..... 124
4.2.4.8.1. Rancangan Halaman *Dashboard*..... 124
4.2.4.8.2. Rancangan Halaman Menu Master Data..... 125
4.2.4.8.2.1. Rancangan Halaman Submenu Satuan Barang..... 125
4.2.4.8.2.2. Rancangan Halaman Submenu Jenis Barang..... 127
4.2.4.8.2.3. Rancangan Halaman Submenu Alat Gym..... 129
4.2.4.8.2.4. Rancangan Halaman Submenu Program Paket..... 130
4.2.4.8.2.5. Rancangan Halaman Submenu Paket..... 132
4.2.4.8.2.6. Rancangan Halaman Submenu Suplemen..... 134
4.2.4.8.2.7. Rancangan Halaman Submenu Trainer... 136
4.2.4.8.2.8. Rancangan Halaman Submenu Member. 139

4.2.4.8.3. Rancangan Halaman Menu Transaksi..... 141
4.2.4.8.3.1. Rancangan Halaman Submenu Pembelian..... 141
4.2.4.8.3.2. Rancangan Halaman Submenu Penjualan..... 143
4.2.4.8.4. Rancangan Halaman Menu Member Harian..... 145
4.2.4.8.5. Rancangan Halaman Menu Pembayaran..... 147
4.2.4.8.6. Rancangan Halaman Menu Gaji Karyawan..... 148
4.2.4.8.7. Rancangan Halaman Menu Notifikasi..... 150
4.2.4.8.8. Rancangan Halaman Profil Saya..... 151
4.2.4.9. Rancangan Halaman Hak Akses Sebagai *Member*..... 152
4.2.4.9.1. Rancangan Halaman *Dashboard*..... 152
4.2.4.9.2. Rancangan Halaman Menu Jadwal Latihan..... 154
4.2.4.9.3. Rancangan Halaman Menu Progress Latihan.... 156
4.2.4.9.4. Rancangan Halaman Menu Pembayaran..... 156
4.2.4.9.5. Rancangan Halaman Menu Notifikasi..... 158
4.2.4.9.6. Rancangan Halaman Profil Saya..... 159
4.2.4.10. Rancangan Halaman Hak Akses Sebagai *Trainer*..... 160
4.2.4.10.1. Rancangan Halaman *Dashboard*..... 160
4.2.4.10.2. Rancangan Halaman Menu Jadwal Latihan.... 161
4.2.4.10.3. Rancangan Halaman Menu Progress Latihan.. 162
4.2.4.10.4. Rancangan Halaman Menu Notifikasi..... 165
4.2.4.10.5. Rancangan Halaman Profil Saya..... 166

4.2.4.11. Rancangan Halaman Hak Akses Sebagai *Owner*..... 167

4.2.4.11.1. Rancangan Halaman *Dashboard*..... 167

4.2.4.11.2. Rancangan Halaman Menu Suplemen..... 168

4.2.4.11.3. Rancangan Halaman Menu Member..... 169

4.2.4.11.4. Rancangan Halaman Menu Member Harian... 171

4.2.4.11.5. Rancangan Halaman Menu Pembelian..... 172

4.2.4.11.6. Rancangan Halaman Menu Penjualan..... 174

4.2.4.11.7. Rancangan Halaman Menu Pembayaran..... 175

4.2.4.11.8. Rancangan Halaman Menu Gaji Karyawan.... 176

4.2.4.11.9. Rancangan Halaman Profil Saya..... 177

BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1. Implementasi..... 179

5.1.1. Lingkungan Implementasi..... 179

5.1.2. Batasan Implementasi..... 180

5.1.3. Hasil Implementasi..... 180

5.1.3.1. Tampilan Halaman *Dashboard*..... 181

5.1.3.2. Tampilan Halaman Menu Tentang..... 183

5.1.3.3. Tampilan Halaman Menu Paket..... 183

5.1.3.4. Tampilan Halaman Menu Trainer..... 185

5.1.3.5. Tampilan Halaman Menu Alat Gym..... 185

5.1.3.6. Tampilan Halaman Menu Daftar..... 186

5.1.3.7. Tampilan Halaman Menu *Login*..... 187

5.1.3.8. Tampilan Halaman Hak Akses Sebagai *Admin*..... 190

5.1.3.8.1. Tampilan Halaman *Dashboard*..... 190
5.1.3.8.2. Tampilan Halaman Menu Master Data..... 191
5.1.3.8.2.1. Tampilan Halaman Submenu Satuan Barang..... 191
5.1.3.8.2.2. Tampilan Halaman Submenu Jenis Barang..... 193
5.1.3.8.2.3. Tampilan Halaman Submenu Alat Gym. 196
5.1.3.8.2.4. Tampilan Halaman Submenu Program Paket..... 198
5.1.3.8.2.5. Tampilan Halaman Submenu Paket..... 201
5.1.3.8.2.6. Tampilan Halaman Submenu Suplemen. 204
5.1.3.8.2.7. Tampilan Halaman Submenu Trainer..... 207
5.1.3.8.2.8. Tampilan Halaman Submenu Member.... 211
5.1.3.8.3. Tampilan Halaman Menu Transaksi..... 214
5.1.3.8.3.1. Tampilan Halaman Submenu Pembelian 214
5.1.3.8.3.2. Tampilan Halaman Submenu Penjualan.. 218
5.1.3.8.4. Tampilan Halaman Menu Member Harian..... 220
5.1.3.8.5. Tampilan Halaman Menu Pembayaran..... 223
5.1.3.8.6. Tampilan Halaman Menu Gaji Karyawan..... 225
5.1.3.8.7. Tampilan Halaman Menu Notifikasi..... 227
5.1.3.8.8. Tampilan Halaman Profil Saya..... 228
5.1.3.9. Tampilan Halaman Hak Akses Sebagai *Member*..... 229
5.1.3.9.1. Tampilan Halaman *Dashboard*..... 229

5.1.3.9.2. Tampilan Halaman Menu Jadwal Latihan..... 231
5.1.3.9.3. Tampilan Halaman Menu Progress Latihan..... 233
5.1.3.9.4. Tampilan Halaman Menu Pembayaran..... 234
5.1.3.9.5. Tampilan Halaman Menu Notifikasi..... 236
5.1.3.9.6. Tampilan Halaman Profil Saya..... 237
5.1.3.10. Tampilan Halaman Hak Akses Sebagai *Trainer*..... 238
5.1.3.10.1. Tampilan Halaman *Dashboard*..... 238
5.1.3.10.2. Tampilan Halaman Menu Jadwal Latihan..... 240
5.1.3.10.3. Tampilan Halaman Menu Progress Latihan.... 242
5.1.3.10.4. Tampilan Halaman Menu Notifikasi..... 244
5.1.3.10.5. Tampilan Halaman Profil Saya..... 246
5.1.3.11. Tampilan Halaman Hak Akses Sebagai *Owner*..... 247
5.1.3.11.1. Tampilan Halaman *Dashboard*..... 247
5.1.3.11.2. Tampilan Halaman Menu Suplemen..... 248
5.1.3.11.3. Tampilan Halaman Menu Member..... 250
5.1.3.11.4. Tampilan Halaman Menu Member Harian..... 251
5.1.3.11.5. Tampilan Halaman Menu Pembelian..... 253
5.1.3.11.6. Tampilan Halaman Menu Penjualan..... 255
5.1.3.11.7. Tampilan Halaman Menu Pembayaran..... 257
5.1.3.11.8. Tampilan Halaman Menu Gaji Karyawan..... 259
5.1.3.11.9. Tampilan Halaman Profil Saya..... 260
5.2. Pengujian..... 261
5.2.1. Pengujian *Blackbox* Dengan Akses Sebagai *Admin*..... 261

5.2.2. Pengujian *Blackbox* Dengan Akses Sebagai *Member*..... 267

5.2.3. Pengujian *Blackbox* Dengan Akses Sebagai *Trainer*..... 269

5.2.4. Pengujian *Blackbox* Dengan Akses Sebagai *Owner*..... 271

BAB 6 PENUTUP

6.1. Kesimpulan..... 277

6.2. Saran..... 277

DAFTAR PUSTAKA..... 279

LAMPIRAN.....

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 2.1	Simbol-Simbol *Use Case Diagram*.....	21
Tabel 2.2	Simbol-Simbol *Class Diagram*.....	23
Tabel 2.3	Simbol-Simbol *Activity Diagram*.....	24
Tabel 2.4	Simbol-Simbol *Sequence Diagram*.....	25
Tabel 2.5	Penelitian Terdahulu.....	38

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 3.1 Tahapan Metodologi Penelitian..... 41