

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KELOMPOK
SADAR WISATA (POKDARWIS) PADA DESA MENAMING
BERBASIS *MOBILE***

TUGAS AKHIR



Oleh:

AMNER SASTRA

Nim: 2236042

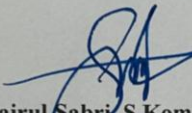
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN**

2026

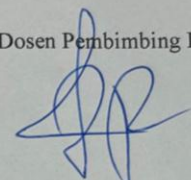
PERSETUJUAN PEMBIMBING
PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KELOMPOK
SADAR WISATA (POKDARWIS) PADA DESA MENAMING
BERBASISB *MOBILE*

Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing I


Khairul Sabri, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1005029106

Dosen Pembimbing II


Muhammad Romi Nasution, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1028029501

Diketahui oleh :

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Pasir Pengaraian


Dona, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1024128602



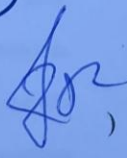
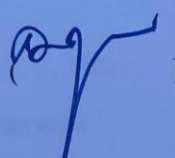
PERSETUJUAN PENGUJI

Tugas Akhir ini telah diuji oleh Tim Penguji Ujian Sarjana Komputer
Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Pasir Pengaraian Pada Tanggal 07/07/2026

Tim Penguji :

1. Khairul Sabri, S.Kom., M.Kom Ketua ()
NIDN.1005029106
2. Muhammad Romi Nasution, S.Kom., M.Kom Sekretaris ()
NIDN. 1028029501
3. Kiki Yasdomi, S.Kom., M.Kom Anggota ()
NIDN.1021018703
4. Dona, S.Kom., M.Kom Anggota ()
NIDN.1024128602
5. Urfi Utami, S.Kom., M.Kom Anggota ()
NIDN.1009119601

Mengetahui:

Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pasir Pengaraian


Luth Fimawahib, S.Kom., M.Kom
NIDN.1013068901

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi Kelompok sadar Wisata (POKDARWIS) Pada Desa Menaming Berbasis *Mobile*”, benar hasil penelitian saya dengan arahan Dosen Pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apapun untuk mendapatkan gelar Kesarjanaan. Dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan dalam naskah dengan menyebutkan referensi yang dicantumkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi yang di berikan pihak akademik sesuai norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Pasir Pengaraian,.....2026

Yang Membuat Pernyataan



AMNER SASTRA

NIM.2236042

LEMBAR MOTO

“Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.”

(Q.S Al-Insyirah:6)

“Dan barang siapa bertawakal kepada Allah, niscaya Allah akan mencukupkan (keperluannya).”

(Q.S At-Talaq:3)

“Kesuksesan bukan milik orang yang paling cepat, tetapi milik mereka yang tidak pernah berhenti berusaha dan terus belajar dari setiap proses yang dijalani.”

“Perjuangan yang disertai dengan doa, kesabaran, dan kerja keras akan selalu menemukan jalannya menuju keberhasilan.”

“Ilmu pengetahuan adalah cahaya kehidupan. Dengan belajar dan berusaha, setiap langkah kecil akan membawa kita semakin dekat kepada masa depan yang lebih baik.”

KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikumwarahmatullahi wabarokatuh.

Segala puji hanya milik Allah SWT, Tuhan semesta alam, yang telah melimpahkan nikmat, rahmat, serta pertolongan-Nya. Berkat izin-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan baik. Shalawat serta salam semoga tetap tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, suri teladan sepanjang zaman, yang telah membawa umat manusia menuju jalan kebenaran dan ilmu pengetahuan.

Tugas akhir ini merupakan salah satu persyaratan akademik untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pasir Pengaraian. Proses penyusunan laporan ini tentunya tidak lepas dari bantuan, dukungan, dan doa dari banyak pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang tulus kepada:

1. Allah SWT, yang selalu memberi kekuatan dan hidayah sehingga penulis mampu menyelesaikan laporan ini.
2. Nabi Muhammad SAW, pembawa risalah Islam yang menjadi pedoman hidup umat manusia.
3. Kedua orang tua tercinta ayah Burman dan ibu tercinta Maisnur, yang selalu memberikan kasih sayang, doa, motivasi, serta dukungan dalam setiap langkah penulis.
4. Bapak Dr. Hardianto, S.Pd., M.Pd., selaku Rektor Universitas Pasir Pengaraian.
5. Bapak Luth Fimawahib, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.
6. Ibuk Dona, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.

7. Bapak Khairul Sabri, M.Kom., selaku Pembimbing 1, yang telah meluangkan waktu untuk memberikan arahan, bimbingan, serta masukan yang berharga.
8. Bapak Muhammad Romi Nasution, M.Kom., selaku Pembimbing 2, yang telah meluangkan waktu untuk memberikan arahan, bimbingan, serta masukan yang berharga dalam menyusun tugas akhir ini.
9. Rekan-rekan seperjuangan, khususnya Al Zikra, Inal Lubis, Bella Safitri, Juliani Arum Sari, Renni Nur Lail, Muhammad Fatjri, dan Ahlul Krisdianto dan anggota proxy serta seluruh teman-teman angkatan 2022 yang senantiasa saling mendukung dan berbagi pengalaman.
10. Kakak, adik, dan keluarga besar penulis, yang selalu mendoakan dan memberi semangat dari rumah.
11. Seluruh pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu, namun telah memberikan dukungan yang berarti.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk perbaikan di masa mendatang. Besar harapan penulis, semoga laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat, baik bagi diri penulis sendiri maupun bagi para pembaca.

Wassalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh

Pasir Pengaraian, 2026

AMNER SASTRA
2236042

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membantu Kelompok Sadar Wisata (POKDARWIS) Desa Menaming dalam penyebaran informasi wisata kepada wisatawan, meningkatkan efektivitas dan efisiensi penyajian laporan, serta menghasilkan aplikasi *mobile* sebagai media pengelolaan dan penyampaian informasi wisata. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall* yang terdiri dari tahapan identifikasi kebutuhan, analisis sistem, perancangan, implementasi, dan pengujian. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi untuk memperoleh kebutuhan sistem yang sesuai dengan kondisi lapangan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi *mobile* yang dikembangkan mampu menyediakan informasi wisata berupa lokasi, fasilitas, galeri, dan kegiatan wisata yang dapat diakses dengan mudah oleh wisatawan melalui perangkat *mobile*. Selain itu, sistem yang dibangun juga mampu membantu pengurus POKDARWIS dalam mengelola data anggota, wisata, aset, kegiatan, pendapatan, dan pengeluaran secara terintegrasi. Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian, seluruh fungsi sistem dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna serta mendukung proses pengelolaan data dan penyajian informasi secara lebih efektif dan efisien. Dengan demikian, sistem yang dikembangkan dapat mendukung digitalisasi pengelolaan pariwisata Desa Menaming dan meningkatkan kualitas pelayanan informasi kepada wisatawan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, POKDARWIS, Pariwisata, *Mobile*, *Waterfall*.

ABSTRAC

This study aims to assist the Tourism Awareness Group (POKDARWIS) of Menaming Village in disseminating tourism information to visitors, improving the effectiveness and efficiency of report presentation, and developing a mobile application as a medium for managing and delivering tourism information. The system development method employed in this research is the Waterfall model, which consists of requirement identification, system analysis, design, implementation, and testing stages. Data were collected through observation, interviews, and documentation to obtain system requirements that align with actual field conditions. The results of the study indicate that the developed mobile application is capable of providing tourism information, including tourist destinations, facilities, galleries, and tourism activities, which can be easily accessed by visitors through mobile devices. In addition, the system assists POKDARWIS administrators in managing member data, tourism data, assets, activities, revenues, and expenditures in an integrated manner. Based on the implementation and testing results, all system functions operated according to user requirements and supported data management and information dissemination more effectively and efficiently. Therefore, the developed system can support the digitalization of tourism management in Menaming Village and improve the quality of information services provided to tourists.

Keywords: *Information System, Tourism Awareness Group (POKDARWIS), Tourism, Mobile Application, Waterfall.*

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	Error! Bookmark not defined.
PERSETUJUAN PENGUJI.....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR MOTO	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRAC	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Tujuan.....	6
1.5 Manfaat	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Sistem.....	9
2.2 Informasi	9
2.3 Sistem Informasi	10
2.4 Pengembangan	10
2.5 Kelompok Sadar Wisata (POKDARWIS).....	11
2.6 Desa.....	11

2.7 <i>Unified Model Language (UML)</i>	13
2.7.1 <i>Use case Diagram</i>	13
2.7.2 <i>Class Diagram</i>	15
2.7.3 <i>Acktivity Diagram</i>	17
2.7.4 <i>Sequence Diagram</i>	19
2.8 <i>Bahasa Pemograman</i>	22
2.8.1 <i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	22
2.8.2 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	24
2.8.3 <i>Javascript</i>	26
2.8.4 <i>JavaScript Object Notation (JSON)</i>	28
2.8.5 <i>Structured Query Language (SQL)</i>	29
2.9 <i>Alat Bantu Pemograman</i>	30
2.9.1 <i>Laragon</i>	30
2.9.2 <i>Mysql</i>	32
2.9.3 <i>Visual Studio Code (VS Code)</i>	34
2.9.4 <i>Web Browser</i>	36
2.9.5 <i>NodeJS</i>	38
2.9.6 <i>Framework</i>	38
2.9.7 <i>Expres Js</i>	39
2.10 <i>React Native</i>	39
2.10.1 <i>Expo</i>	40
2.11 <i>Android</i>	41
2.12 <i>Mobile</i>	41
2.13 <i>Black Box Testing</i>	42
2.14 <i>Peneliti Terdahulu</i>	43

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	78
3.1 Pendahuluan	78
3.2 Kerangka Kerja Penelitian	78
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	82
4.1 Analisis.....	82
4.2 <i>Unified Model Language (UML)</i>	83
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	83
4.2.2 <i>Class Diagram</i>	84
4.2.3 <i>Activity Diagram</i>	85
4.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	108
4.3 Perancangan database.....	129
4.3.1 Desain Tabel User	129
4.3.2 Desain Tabel Wisata	130
4.3.3 Desain Tabel Anggota	130
4.3.4 Desain Tabel Aset.....	131
4.3.5 Desain Tabel Kegiatan	132
4.3.6 Desain Tabel Galery	132
4.3.7 Desain Tabel Barang Hilang	133
4.3.1 Desain Tabel Pendapatan	134
4.3.2 Desain Tabel Pengeluaran	134
4.4 Perancangan Antar Muka	135
4.4.1 Perancangan Antar Muka <i>Web</i>	135
4.4.2 Perancangan Antar Muka <i>Mobile</i>	167
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	182
5.1 Implementasi	182

5.1.1 Tampilan Menu <i>Web</i>	182
5.1.2 Tampilan Menu <i>Mobile</i>	230
5.2 Pengujian Sistem.....	248
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	266
6.1 Kesimpulan	266
6.2 Saran.....	267
DAFTAR PUSTAKA	269
LAMPIRAN	284

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Use case Diagram</i>	14
Tabel 2. 2 Simbol <i>Class Diagram</i>	16
Tabel 2. 3 Simbol <i>Aktivty Diagram</i>	18
Tabel 2. 4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	20
Tabel 2. 5 Peneliti Terkait	43
Tabel 4. 1 User	129
Tabel 4. 2 Wisata	130
Tabel 4. 3 Anggota	130
Tabel 4. 4 Aset.....	131
Tabel 4. 5 Kegiatan	132
Tabel 4. 6 Galery	133
Tabel 4. 7 Barang Hilang	133
Tabel 4. 8 Pendapatan	134
Tabel 4. 9 Pengeluaran	134
Tabel 5. 1 Pengujian Pada Admin	248
Tabel 5. 2 Pengujian Pada Wisatawan.....	263

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Kerja Penelitian	78
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i>	84
Gambar 4. 2 <i>Class Diagram</i>	85
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Login Pada Admin	86
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> user Pada Admin	87
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Wisata Pada Admin.....	88
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Anggota Pada Admin.....	89
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Aset Pada Admin	90
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Laporan Aset Pada Admin	91
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Kegiatan Pada Admin	92
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Tiket Pada Admin	93
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Struktur Organisasi Pada Admin.....	94
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Barang Hilang Pada Admin	95
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> Pendapatan Pada Admin	96
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Pengeluaran Pada Admin.....	97
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram</i> Laporan Pendapatan Pada Admin.....	98
Gambar 4. 16 <i>Aktiviti Diagrama</i> Laporan Pengeluaran Pada Admin	99
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Akun Pada Admin	100
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram</i> Login Pada Wisatawan	101
Gambar 4. 19 <i>Activity Diagram</i> Edit Profil User Pada Wisatawan.....	102
Gambar 4. 20 <i>Activity Diagram</i> Wisata Pada Wisatawan	103
Gambar 4. 21 <i>Activity Diagram</i> Aset Pada Wisatawan	104
Gambar 4. 22 <i>Activity Diagram</i> Barang Hilang Pada Wisatawan	105
Gambar 4. 23 <i>Activity Diagram</i> Kegiatan Pada Wisatawan	106
Gambar 4. 24 <i>Activity Diagram</i> Tiket Pada Wisatawan.....	106
Gambar 4. 25 <i>Activity Diagram</i> Riwayat Pada Wisatawan.....	107
Gambar 4. 26 <i>Activity Diagram</i> Tentang Kelompok Sadar Wisata (POKDARWIS) Pada Wisatawan	107
Gambar 4. 27 <i>Sequence Diagram</i> Login pada Admin	108
Gambar 4. 28 <i>Sequence Diagram</i> User Pada Admin	109
Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram</i> Wisata Pada Admin.....	110
Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram</i> Anggota Pada Admin	111
Gambar 4. 31 <i>Sequence Diagram</i> Struktur Organisasi Pada Admin	112
Gambar 4. 32 <i>Sequence Diagram</i> Aset Pada Admin	113
Gambar 4. 33 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Aset Pada Admin	114
Gambar 4. 34 <i>Sequence Diagram</i> Tiket Pada Admin	115
Gambar 4. 35 <i>Sequence Diagram</i> Kegiatan Pada Admin	116
Gambar 4. 36 <i>Sequence Diagram</i> Barang Hilang Pada Admin	117

Gambar 4. 37 <i>Sequence Diagram</i> Galery Pada Admin.....	118
Gambar 4. 38 <i>Sequence Daigram</i> Pendapatan Pada Admin	119
Gambar 4. 39 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pendapatan Pada Admin.....	120
Gambar 4. 40 <i>Sequence Diagram</i> Pengeluaran Pada Admin	121
Gambar 4. 41 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pengeluaran pada Admin.....	122
Gambar 4. 42 <i>Activity Diagram</i> Manajemen User Pada Admin	122
Gambar 4. 43 <i>Sequence Diagram</i> Login Pada Wisatawan	123
Gambar 4. 44 <i>Sequence Diagram</i> User Pada wisatawan	124
Gambar 4. 45 <i>Sequence Diagram</i> Wisata Pada Wisatawan	124
Gambar 4. 46 <i>Sequence Diagram</i> Tiket Pada Wisatawan.....	125
Gambar 4. 47 <i>Sequence Diagram</i> Aset Pada Wisatawan.....	126
Gambar 4. 48 <i>Sequence Diagram</i> Riwayat Pada Wisatawan.....	126
Gambar 4. 49 <i>Sequnce Diagram</i> Anggota pada Wisatawan	127
Gambar 4. 50 <i>Sequence Diagram</i> Kegiatan Pada Wisatawan.....	127
Gambar 4. 51 <i>Sequence Diagram</i> Barang Hilang Pada Wisatawan.....	128
Gambar 4. 52 <i>Sequence Diagram</i> Galery Pada Wisatawan	128
Gambar 4. 53 <i>Sequence Diagram</i> Tentang Kami Pada Wisatawan	129
Gambar 4. 54 Desain Halaman Login	135
Gambar 4. 55 Desain Halaman Dashboar Pada Admin	136
Gambar 4. 56 Desain HalamanWisata Pada Admin.....	137
Gambar 4. 57 Desain HalamanTambah Wisata Pada Admin	138
Gambar 4. 58 Desain Halaman Edit Wisata pada Admin	139
Gambar 4. 59 Desain Halaman Srtuktur Organisasi Pada Admin	140
Gambar 4. 60 Desain Halaman Struktur Organisasi Pada Admin	141
Gambar 4. 61 Desain HalamanEdit Struktur Organisasi Pada Admin.....	141
Gambar 4. 62 Desain Halaman Anggota Pada Admin	142
Gambar 4. 63 Desain Halaman Tambah Anggota Pada Admin.....	143
Gambar 4. 64 Desain HalamanEdit Anggota Pada Admin	143
Gambar 4. 65 Desain Halaman Detail Anggota Pada Admin	144
Gambar 4. 66 Halaman Cetak Anggota Pada Admin.....	145
Gambar 4. 67 Halaman Aset Pada Admin.....	146
Gambar 4. 68 Desain Halaman Tambah Aset Pada Admin.....	147
Gambar 4. 69 HalamanEdit Aset Pada Admin	147
Gambar 4. 70 Desain Halaman Detail Aset Pada Admin.....	148
Gambar 4. 71 Desain Halaman Laporan Aset Pada Admin	148
Gambar 4. 72 Desain Halaman Cetak Aset Pada Admin	149
Gambar 4. 73 Desain Halaman Kegiatan Pada Admin	150
Gambar 4. 74 Desain Halaman Tambah Kegiatan Pada Admin	151
Gambar 4. 75 Desain Halaman Edit Kegiatan Pada Admin.....	151
Gambar 4. 76 Desain Halaman Detail Kegiatan Pada Admin	152

Gambar 4. 77 Desain Halaman Barang Hilang Pada Admin	153
Gambar 4. 78 Desain Halaman Tambah Barang Hilang Pada Admin	154
Gambar 4. 79 Desain HalamanTiket Pada Admin	154
Gambar 4. 80 Desain Desaian Halaman Tambah Tiket Pada Admin.....	155
Gambar 4. 81 Desain HalamanEdit Tiket Pada Admin.....	155
Gambar 4. 82 Desain Desaian Halaman Scan QRCode Tiket Pada Admin.....	156
Gambar 4. 83 Desain Halaman Data Transaksi Tiket Pada Admin.....	156
Gambar 4. 84 Desain Halaman Tambah Transaksi Offline Pada Admin	157
Gambar 4. 85 Desain HalamanPendapatan Pada Admin	158
Gambar 4. 86 Desain Halaman Tambah Pendapatan Pada Admin	158
Gambar 4. 87 Desain Halaman Laporan Keuangan Pada Admin	159
Gambar 4. 88 Desain Halaman Detail Laporan Keuangan Setiap Wisata Pada Admin.....	160
Gambar 4. 89 Desain Halaman Cetak Laporan Pendapatan Pada Admin.....	161
Gambar 4. 90 Halaman Pengeluaran Pada Admin	162
Gambar 4. 91 Desain Halaman Tambah Pengeluaran Pada Admin	163
Gambar 4. 92 Desain Halaman Edit Pendapatan Pada Admin.....	163
Gambar 4. 93 HalamanEdit Pengeluaran Pada Admin	164
Gambar 4. 94 Desaian Halaman Detail Pengeluaran Pada Admin	164
Gambar 4. 95 Halaman Cetak Laporan Pengeluaran Pada Admin	165
Gambar 4. 96 Desain Halaman Pengaturan Akun Pada Admin	166
Gambar 4. 97 Desain Halaman Manajemen User Pada Admin	166
Gambar 4. 98 Desain Halaman Home Pada Wisatawan	167
Gambar 4. 99 Desain Halaman Login Pada Wisatawan	167
Gambar 4. 100 Desain Halaman Daftar Pada Wisatawan.....	168
Gambar 4. 101 Desain Halaman Fasilitas Pada Wisatawan.....	169
Gambar 4. 102 Desain Halaman Wahana Pada Wisatawan	170
Gambar 4. 103 Desain Halaman Spot Poto Pada Wisatawan	171
Gambar 4. 104 Desain Halaman Barang Hilang Pada Wisatawan.....	172
Gambar 4. 105 Desain Halaman Tiket Pada Wisatawan.....	173
Gambar 4. 106 Desain Halaman Pesan Tiket Pada Wisatawan	174
Gambar 4. 107 Halaman Riwayat Transaksi Pada Wisatawan	175
Gambar 4. 108 Desain Halaman Tentang POKDARWIS Pada Wisatawan.....	176
Gambar 4. 109 Desain Halaman Sejarah POKDARWIS Pada Wisatawan	177
Gambar 4. 110 Desaian Halaman Tim Kami/POKDARWIS Pada Wisatawan ..	178
Gambar 4. 111 Desain Halaman Kontak POKDARWIS Pada Wisatawan	179
Gambar 4. 112 Desain Halaman Pengaturan Akun Pada Wisatawan	180
Gambar 4. 113 Desain Halaman Edit Pengaturan Akun Pada Wisatawan.....	181
Gambar 5. 1 Desaian Halaman Login	183
Gambar 5. 2 Halaman Dashboar Pada Admin	184

Gambar 5. 3 HalamanWisata Pada Admin.....	185
Gambar 5. 4 HalamanTambah Wisata Pada Admin	186
Gambar 5. 5 Halaman Edit Wisata pada Admin	187
Gambar 5. 6 Halaman Srtuktur Organisasi Pada Admin.....	188
Gambar 5. 7 Halaman Tambah Struktur Organisasi Pada Admin.....	189
Gambar 5. 8 Halaman Edit Struktur Organisasi Pada Admin	190
Gambar 5. 9 Halaman Cetak Struktur Oraganisasi Pada Admin	191
Gambar 5. 10 Halaman Anggota Pada Admin	193
Gambar 5. 11 Halaman Tambah Anggota Pada Admin.....	194
Gambar 5. 12 Halaman Edit Anggota Pada Admin.....	195
Gambar 5. 13 Halaman Detail Anggota Pada Admin	196
Gambar 5. 14 Halaman Cetak Anggota Pada Admin	197
Gambar 5. 15 Halaman Aset Pada Admin.....	198
Gambar 5. 16 Halaman Tambah Aset Pada Admin	199
Gambar 5. 17 Halaman Edit Aset Pada Admin	200
Gambar 5. 18 Halaman Detail Aset Pada Admin	201
Gambar 5. 19 Desaian Halman Laporan Aset Pada Admin	202
Gambar 5. 20 Halaman Cetak Aset Pada Admin	203
Gambar 5. 21 Halaman Kegiatan Pada Admin	203
Gambar 5. 22 Halaman Tambah Kegiatan Pada Admin.....	205
Gambar 5. 23 Halaman Edit Kegiatan Pada Admin.....	206
Gambar 5. 24 Halaman Detail Kegiatan Pada Admin.....	207
Gambar 5. 25 Halaman Barang Hilang Pada Admin	208
Gambar 5. 26 HalamanTambah Barang Hilang Pada Admin	209
Gambar 5. 27 Halaman Tiket Pada Admin	210
Gambar 5. 28 Halaman Tambah Tiket Pada Admin.....	211
Gambar 5. 29 Halaman Edit Tiket Pada Admin	212
Gambar 5. 30 Halaman Scan QRCode Tiket Pada Admin.....	213
Gambar 5. 31 Halaman Data Transaksi Tiket Pada Admin.....	214
Gambar 5. 32 Halaman Tambah Transaksi Offline Pada Admin	215
Gambar 5. 33 Halaman Pendapatan Pada Admin	216
Gambar 5. 34 Halaman Tambah Pendapatan Pada Admin.....	217
Gambar 5. 35 Halaman Edit Pendapatan Pada Admin.....	218
Gambar 5. 36 Halaman Laporan Keuangan Pada Admin	219
Gambar 5. 37 Halaman Detail Laporan Keuangan Setiap Wisata Pada Admin..	221
Gambar 5. 38 Halaman Cetak Laporan Pendapatan Pada Admin.....	223
Gambar 5. 39 Halaman Pengeluaran Pada Admin	225
Gambar 5. 40 Halaman Tambah Pengeluaran Pada Admin	226
Gambar 5. 41 Halaman Edit Pengeluaran Pada Admin	227
Gambar 5. 42 Halaman Detail Pengeluaran Pada Admin	228

Gambar 5. 43 Halaman Cetak Laporan Pengeluaran Pada Admin	229
Gambar 5. 44 Halaman Pengaturan Akun Pada Admin	229
Gambar 5. 45 Halaman Manajemen User Pada Admin	230
Gambar 5. 46 Halaman Home Wisata Pada Wisatawan	231
Gambar 5. 47 Halaman Login Pada Wisatawan.....	232
Gambar 5. 48 Halaman Daftar Pada Wisatawan	234
Gambar 5. 49 Halaman Fasilitas Pada Wisatawan.....	235
Gambar 5. 50 Halaman Wahana Pada Wisatawan	236
Gambar 5. 51 Halaman Spot Foto Pada Wisatawan	237
Gambar 5. 52 Halaman Barang Hilang Pada Wisatawan.....	238
Gambar 5. 53 Halaman Tiket Pada Wisatawan.....	239
Gambar 5. 54 Halaman Pesan Tiket Pada Wisatawan.....	240
Gambar 5. 55 Halaman Riwayat Transaksi Pada Wisatawan	241
Gambar 5. 56 Halaman Tentang POKDARWIS Pada Wisatawan.....	242
Gambar 5. 57 Halaman Sejarah POKDARWIS Pada Wisatawan.....	243
Gambar 5. 58 Halaman Tim Kami/POKDARWIS Pada Wisatawan	244
Gambar 5. 59 Halaman Kontak POKDARWIS Pada Wisatawan.....	245
Gambar 5. 60 Halaman Pengaturan Akun Pada Wisatawan	246
Gambar 5. 61 Halaman Edit Pengaturan Akun Pada Wisatawan.....	247