

SISTEM INFORMASI *MARKETPLACE CATERING* KABUPATEN

ROKAN HULU

TUGAS AKHIR



OLEH

FADLI HALIM

NIM : 2036153

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN

2025

PERSETUJUAN PEMBIMBING

SISTEM INFORMASI *MARKETPLACE CATERING* KABUPATEN ROKAN HULU

Disetujui Oleh :

Pembimbing I



Khairul Sabri, M.Kom
NIDN. 1005029106

Pembimbing II



Kiki Yasdomi, M.Kom
NIDN. 1021018703

Diketahui oleh :

Ketua Program Studi Sistem Informasi




Dona, M.Kom
NIDN. 1024128602

PERSETUJUAN PENGUJI

Tugas Akhir ini telah diuji oleh
Tim Penguji Ujian Sarjana Komputer
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pasir Pengaraian
Pada Tanggal 14 Agustus 2025

Tim Penguji

Khairul Sabri, M.Kom
NIDN. 1005029106

Ketua

()

Kiki Yasdomi, M.Kom
NIDN. 1021018703

Sekretaris

()

Hendri Maradona, M.Kom
NIDN. 1002038702

Anggota

()

Dona, M.Kom
NIDN. 1024128602

Anggota

()

Rina Ari Rohmah, M.Pd
NIDN. 1010019201

Anggota

()

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pasir Pengaraian

()
Hendri Maradona, M.Kom
NIDN. 1002038702

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi *Marketplace Catering* Kabupaten Rokan Hulu” benar hasil penelitian saya dengan arahan dosen pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apapun untuk mendapatkan gelar kesarjanaan. Dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan dalam naskah dengan menyebutkan referensi yang dicantumkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyipangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah di peroleh karena Tugas Akhir ini, serta lainnya, sesuai norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Pasir Pengaraian, 14 Agustus 2025



Fadli Halim

2036153

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikumwarahmatullahiwabarakatuh.



*Alhamdulillah*Rabbil 'Alamin, Segala puji syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Shalawat serta salam terucap buat junjungan kita Rasulullah SAW karena jasa Beliau yang telah membawa manusia dari zaman kebodohan ke zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini. Tugas Akhir ini disusun untuk menyelesaikan pendidikan pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu, Universitas Pasir Pengaraian. Tugas Akhir ini berjudul "Sistem Informasi *Marketplace Catering* Kabupaten Rokan Hulu". Selama penulis menyelesaikan Tugas Akhir, penulis banyak mendapatkan pengetahuan, bimbingan, dukungan dan arahan dari semua pihak yang telah membantu hingga penulisan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, yang dengan rahmat-Nya yang terbaik dan dengan hidayah-Nya memberikan petunjuk sehingga dalam penyusunan Proposal Tugas Akhir ini berjalan dengan lancar.
2. Rasulullah SAW, yang telah membawa manusia dari zaman kebodohan ke zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini.
3. Orang tua tercinta bapak Suparno dan Nenyuliawati, terima kasih ayahanda dan ibunda atas semua kasih sayangnya, motivasi, nasehat, semangat,

dorongan yang selalu kalian berikan untuk membuat penulis menjadi orang yang lebih baik lagi, lebih tabah, dan lebih berani dalam menjalani hidup ini. Maaf ibu sampai saat ini penulis belum bisa memberikan yang terbaik dan penulis berharap doa dan harapan yang ibu sampaikan disetiap sujud bisa terwujud dan menjadi kekuatan bagi penulis.

4. Kakak tersayang Fatmi Ramayani, S.Ak dan Deya Tri Festia, S.Pd. Terima kasih sudah memberikan doa, semangat, motivasi, dan perhatiannya yang sangat luar biasa kepada penulis, maaf penulis belum bisa menjadi yang baik untuk kalian.
5. Keluarga besar yang selalu mendoakan, memberi semangat sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
6. Bapak Dr. Hardianto, M.Pd, CPCT, selaku Rektor Universitas Pasir Pengaraian.
7. Bapak Hendri Maradona, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.
8. Ibu Dona, M.Kom, selaku Ketua Progam Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.
9. Bapak Khairul Sabri, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen pembimbing I yang telah memberikan masukan dan tata cara penulisan Tugas Akhir sehingga penulis dapat terselesai dengan baik.
10. Bapak Kiki Yasdomi, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen pembimbing II yang telah member semangat dan masukan dalam penyelesaian Tugas Akhir.

11. Teman-teman seperjuangan di Program Studi Sistem Informasi angkatan 2020.

12. Terakhir, Terima kasih kepada diri sendiri, karena telah mampu berusaha keras dan berjuang sejauh ini. Mampu mengendalikan diri dari berbagai tekanan diluar keadaan dan tak pernah ada kata menyerah sesulit apapun proses penyusunan tugas akhir ini dengan menyelesaikan sebaik dan semaksimal mungkin, ini merupakan pencapaian yang patut dibanggakan untuk diri sendiri.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga Tugas Akhir Ini bermanfaat bagi semua pihak.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Pasir Pengaraian, 2025

Fadli Halim

2036153

ABSTRACT

Information technology has encouraged various sectors, including the catering industry, to adopt digital-based systems to improve efficiency and customer reach. This study aims to develop a marketplace information system for catering services in Rokan Hulu Regency, which aims to simplify the ordering process, improve operational efficiency, and expand market reach. The development of this system uses the waterfall method, which includes the stages of needs analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. Data for system development was collected through direct observation, interviews with catering business actors, and literature studies related to the marketplace. The system design was carried out using Visual Studio Code and Laragon as database platforms. The designed system has main features such as online menu ordering and menu management that allows business actors to manage menu choices dynamically. System testing was carried out using the blackbox testing method to ensure that all system functions work according to the designed specifications. The results of this study indicate that the developed system is able to improve operational efficiency and make it easier for customers to place orders. In addition, this system has the potential to expand the catering service market in Rokan Hulu Regency through an easily accessible digital platform.

Keywords : *Information System, Marketplace, Catering, Visual Studio Code, Laragon, Blackbox*

ABSTRAK

Teknologi informasi telah mendorong berbagai sektor, termasuk industri *catering*, dalam mengadopsi sistem berbasis digital guna meningkatkan efisiensi dan jangkauan pelanggan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi *marketplace* untuk layanan *catering* di Kabupaten Rokan Hulu, yang bertujuan mempermudah proses pemesanan, meningkatkan efisiensi operasional, dan memperluas jangkauan pasar. Pengembangan sistem ini menggunakan metode *waterfall*, yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Data untuk pengembangan sistem dikumpulkan melalui observasi langsung, wawancara dengan pelaku usaha *catering*, dan studi pustaka terkait *marketplace*. Perancangan sistem dilakukan menggunakan *Visual Studio Code* dan *Laragon* sebagai platform basis data. Sistem yang dirancang memiliki fitur utama seperti pemesanan menu secara daring dan manajemen menu yang memungkinkan pelaku usaha untuk mengelola pilihan menu secara dinamis. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *blackbox testing* untuk memastikan bahwa seluruh fungsi sistem bekerja sesuai dengan spesifikasi yang telah dirancang. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu meningkatkan efisiensi operasional dan mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan. Selain itu, sistem ini berpotensi memperluas pasar layanan *catering* di Kabupaten Rokan Hulu melalui platform digital yang mudah diakses.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Marketplace*, *Catering*, *Visual Studio Code*, *Laragon*,
Blackbox

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
PERSETUJUAN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
<i>ABSTRACT</i>	viii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
DAFTAR SINGKATAN.....	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Ruang Lingkup Permasalahan.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Sistem	9
2.2 Informasi	12

2.3 Sistem Informasi	14
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	17
2.3.2 Manfaat Sistem Informasi.....	18
2.4 Perancangan Sistem.....	19
2.5 <i>Marketplace</i>	20
2.6 <i>Catering</i>	21
2.7 Basis Data.....	22
2.8 Alat Bantu Perancangan	24
2.8.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	24
2.8.2 <i>Use Case Diagram</i>	26
2.8.3 <i>Class Diagram</i>	27
2.8.4 <i>Activity Diagram</i>	29
2.8.5 <i>Sequence Diagram</i>	30
2.9 Bahasa Pemrograman	32
2.9.1 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	32
2.9.2 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	33
2.9.3 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	35
2.9.4 <i>MYSQL</i>	36
2.9.5 <i>JavaScript</i>	40

2.10 Alat Bantu Pemrograman	39
2.10.1 <i>Visual Studio Code</i>	39
2.10.2 <i>Laragon</i>	41
2.10.3 <i>Control Panel</i>	41
2.11 Aplikasi	42
2.12 <i>Web Browser</i>	43
2.13 <i>Website</i>	44
2.14 Data	45
2.15 Penelitian Terdahulu	47
BAB III METODE PENELITIAN	49
3.1 Kerangka Kerja Penelitian	49
3.1 Identifikasi Masalah.....	50
3.2 Studi Literatur	51
3.3 Pengumpulan Data.....	51
3.4 Analisis Sistem	52
3.5 Perancangan Sistem	52
3.6 Pembuatan Sistem.....	53
3.7 Pengujian Sistem.....	53
3.8 Implementasi Sistem.....	54
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	55
4.1 Analisis Sistem	55
4.1.1 Analisis Permasalahan	55

4.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem	56
4.1.2.1	Analisi Masuka Sistem.....	56
4.1.2.2	Analisi Proses Sistem	57
4.1.2.3	Analisi Keluaran Sistem.....	58
4.2	Perancangan Sistem.....	59
4.2.1	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	60
4.2.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	60
4.2.1.2	<i>Class Diagram</i>	62
4.2.1.3	<i>Activity Diagram</i>	64
4.2.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	78
4.2.2	Perancangan Tabel <i>Database</i>	90
4.2.2.1	Rancangan tabel <i>user</i>	90
4.2.2.2	Rancangan tabel profil <i>seller</i>	91
4.2.2.3	Rancangan tabel <i>withdrawal_requests</i>	92
4.2.2.4	Rancangan tabel <i>messages</i>	93
4.2.2.5	Rancangan tabel <i>seller_transaction</i>	93
4.2.2.6	Rancangan tabel menu.....	94
4.2.2.7	Rancangan tabel <i>orders</i>	94
4.2.2.8	Rancangan tabel paket.....	96
4.2.2.9	Rancangan tabel <i>site_settings</i>	96
4.2.3	Perancangan Antarmuka Sistem	96
4.2.3.1	Rancangan Tampilan Awal	97

4.2.3.2 Rancangan Halaman Registrasi.....	97
4.2.3.3 Rancangan Halaman <i>Login</i>	98
4.2.3.4 Rancangan Halaman Dasbor (Admin)	99
4.2.3.5 Rancangan Halaman Manajemen Pesanan (Admin)	100
4.2.3.6 Rancangan Halaman Keuangan (Admin).....	101
4.2.3.7 Rancangan Halaman Manajemen <i>Seller</i> (Admin).....	102
4.2.3.8 Rancangan Halaman Manajemen Penguuna (Admin)	103
4.2.3.9 Rancangan Halaman Laporan (Admin).....	104
4.2.3.10 Rancangan Halaman Pengaturan (Admin).....	105
4.2.3.11 Rancangan Halaman Pencarian <i>Catering</i> (<i>Buyer</i>).....	106
4.2.3.12 Rancangan Halaman Daftar Pesanan (<i>Buyer</i>)	107
4.2.3.13 Rancangan Halaman Detail Pesanan (<i>Buyer</i>).....	108
4.2.3.14 Rancangan Halaman Edit Profil (<i>Buyer</i>).....	109
4.2.3.15 Rancangan Halaman Daftar <i>Chat</i>	110
4.2.3.16 Rancangan Halaman Percakapan (<i>Chat</i>).....	111
4.2.3.17 Rancangan Halaman Dasbor (<i>Seller</i>)	112
4.2.3.18 Rancangan Halaman Daftar Orderan (<i>Seller</i>)	113
4.2.3.19 Rancangan Halaman Detail Orderan (<i>Seller</i>).....	114
4.2.3.20 Rancangan Halaman Edit Profil (<i>Seller</i>).....	115
4.2.3.21 Rancangan Halaman <i>Input Menu</i> (<i>Seller</i>).....	116
4.2.3.22 Rancangan Halaman Daftar Menu (<i>Seller</i>)	117
4.2.3.23 Rancangan Halaman Saldo dan Penarikan (<i>Seller</i>).....	118

4.2.3.24 Rancangan Halaman Laporan (<i>Seller</i>)	119
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	121
5.1 Implementasi	121
5.1.1 Batasan Implementasi	122
5.1.2 Implementasi Sistem	122
5.1.3 Implementasi Antar Muka.....	122
5.1.3.1 Tampilan Halama Awal.....	122
5.1.3.2 Tampilan Halaman Registrasi	124
5.1.3.3 Tampilan Halaman <i>Login</i>	125
5.1.3.4 Tampilan Dasbor (Admin)	125
5.1.3.5 Tampilan Manajemen Pesanan (Admin).....	126
5.1.3.6 Tampilan Keuangan (Admin).....	127
5.1.3.7 Tampilan Manajaemen Seller (Admin).....	128
5.1.3.8 Tampilan Manajemen Pengguna (Admin)	128
5.1.3.9 Tampilan Laporan (Admin).....	129
5.1.3.10 Tampilan Pengaturan (Admin).....	130
5.1.3.11 Tampilan Dasbor (<i>Seller</i>)	131
5.1.3.12 Tampilan Daftar Orderan (<i>Seller</i>)	132
5.1.3.13 Tampilan Tampilan Detail Orderan (<i>Seller</i>)	133
5.1.3.14 Tampilan Daftar <i>Chat</i>	134
5.1.3.15 Tampilan Edit Profil (<i>Seller</i>).....	135
5.1.3.16 Tampilan Daftar Menu (<i>Seller</i>)	136

5.1.3.17	Tampilan Saldo & Penarikan Dana (<i>Seller</i>)	137
5.1.3.18	Tampilan Laporan Penjualan & Keuangan (<i>Seller</i>)	138
5.1.3.19	Tampilan <i>Input</i> Menu (<i>Seller</i>).....	139
5.1.3.20	Tampilan Pencarian <i>Catering</i> (<i>Buyer</i>)	140
5.1.3.21	Tampilan <i>Form</i> Pemesanan <i>Catering</i> (<i>Buyer</i>).....	141
5.1.3.22	Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	141
5.1.3.23	Tampilan Daftar Pesanan (<i>Buyer</i>)	142
5.1.3.24	Tampilan Edit Profil (<i>Buyer</i>).....	142
5.1.3.25	Tampilan Edit Profil (<i>Buyer</i>).....	143
5.1.3.26	Tampilan Pendaftaran Penyedia <i>Catering</i>	144
5.2	Pengujian Sistem	145
5.2.1	Pengujian Dengan Menggunakan <i>Blackbox</i>	145
5.3	Kesimpulan Pengujian.....	148
BAB VI PENUTUP		150
6.1	Kesimpulan.....	150
6.2	Saran	152
DAFTAR PUSTAKA		153

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Usecase Diagram</i>	26
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	28
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	30
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	31
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu	47
Tabel 4.1 Tabel <i>Database Users</i>	90
Tabel 4.2 Tabel <i>Database Profil Seller</i>	91
Tabel 4.3 Tabel <i>Database withdrawal requests</i>	92
Tabel 4.4 Tabel <i>Database Messages</i>	93
Tabel 4.5 Tabel <i>Database Seller Transactions</i>	93
Tabel 4.6 Tabel <i>Database Menu</i>	94
Tabel 4.7 Tabel <i>Database Orders</i>	95
Tabel 4.8 Tabel <i>Database Paket</i>	96
Tabel 4.9 Tabel <i>Database Site Settings</i>	96
Tabel 5.1 Pengujian <i>Black Box</i> – Admin	145
Tabel 5.2 Pengujian <i>Black Box</i> – Seller	146
Tabel 5.3 Pengujian <i>Black Box</i> – Buyer	147

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Kinerja Penelitian	49
Gambar 4.1 <i>Usecase Diagram</i>	61
Gambar 4.2 <i>Class Diagram</i>	63
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Login</i>	64
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Edit Profil	65
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pencarian dan Pemesanan Catering.....	66
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Meliha Daftar Pesanan (Buyer)	67
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Chat</i>	68
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Kelola Menu (Seller)	69
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Pesanan (Seller)	70
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Penarikan Saldo (Seller).....	71
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Laporan (Seller).....	72
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Seller (Admin).....	73
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Penarikan Dana (Admin)	74
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Seller (Admin)	75
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Pengguna (Admin).....	76
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Laporan (Admin)	77
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Pengaturan (Admin)	77
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan Catering (Buyer).....	78
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Menu (Seller)	79

Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram Chat</i>	80
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram Laporan (Seller)</i>	81
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram Pengajuan Penarikan Dana (Seller)</i>	81
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram Persetujuan Seller (Admin)</i>	82
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram Proses Penarikan Dana (Admin)</i>	83
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram Manajemen Pengguna (Admin)</i>	83
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram Laporan (Admin)</i>	84
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram Pengaturan (Admin)</i>	85
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram Login</i>	86
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram Edit Profil</i>	87
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram Melihat Daftar Pesanan (Buyer)</i>	88
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram Manajemen Pesanan (Seller)</i>	89
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram Manajemen Pesanan (Admin)</i>	90
Gambar 4.33 Perancangan Antarmuka Tampilan Awal	97
Gambar 4.34 Perancangan Antarmuka Halaman Registrasi	98
Gambar 4.35 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	99
Gambar 4.36 Perancangan Antarmuka Dasbor Admin	100
Gambar 4.37 Perancangan Antarmuka Manajemen Pesanan (Admin)	101
Gambar 4.38 Perancangan Antarmuka Keuangan (Admin)	102
Gambar 4.39 Perancangan Antarmuka Manajemen <i>Seller</i> (Admin)	103
Gambar 4.40 Perancangan Antarmuka Manajemen Pengguna (Admin)	104
Gambar 4.41 Perancangan Antarmuka Laporan (Admin)	105

Gambar 4.42 Perancangan Antarmuka Pengaturan (Admin).....	106
Gambar 4.43 Perancangan Antarmuka Pencarian <i>Catering</i> (Buyer)	107
Gambar 4.44 Perancangan Antarmuka Daftar Pesanan (Buyer).....	108
Gambar 4.45 Perancangan Antarmuka Detail Pesanan (Buyer)	109
Gambar 4.46 Perancangan Antarmuka Edit Profil (Buyer)	110
Gambar 4.47 Perancangan Antarmuka Daftar <i>Chat</i>	111
Gambar 4.48 Perancangan Antarmuka Halaman Percakapan.....	112
Gambar 4.49 Perancangan Antarmuka Dasbor (Seller).....	113
Gambar 4.50 Perancangan Antarmuka Daftar Orderan (Seller)	114
Gambar 4.51 Perancangan Antarmuka Detail Orderan (Seller).....	115
Gambar 4.52 Perancangan Antarmuka Edit Profil (Seller).....	116
Gambar 4.53 Perancangan Antarmuka Input Menu (Seller).....	117
Gambar 4.54 Perancangan Antarmuka Daftar Menu (Seller).....	118
Gambar 4.55 Perancangan Antarmuka Saldo dan Penarikan (Seller).....	119
Gambar 4.56 Perancangan Antarmuka Laporan (Seller)	120
Gambar 5.1 Tampilan Awal.....	123
Gambar 5.2 Halaman Registrasi	124
Gambar 5.3 Halaman <i>Login</i>	125
Gambar 5.4 Tampilan Dasbor Admin	126
Gambar 5.5 Tampilan Manajemen Pesanan (Admin).....	127
Gambar 5.6 Tampilan Keuangan (Admin).....	127
Gambar 5.7 Tampilan Manajemen <i>Seller</i> (Admin).....	128

Gambar 5.8 Tampilan Manajemen Pengguna (Admin)	129
Gambar 5.9 Tampilan Laporan (Admin)	130
Gambar 5.10 Tampilan Pengaturan (Admin).....	131
Gambar 5.11 Tampilan Dasbor (<i>Seller</i>)	132
Gambar 5.12 Tampilan Daftar Order (<i>Seller</i>).....	133
Gambar 5.13 Halaman Detail Orderan (<i>Seller</i>).....	134
Gambar 5.14 Tampilan Daftar <i>Chat</i>	135
Gambar 5.15 Tampilan Edit Profil <i>Seller</i>	136
Gambar 5.16 Tampilan Daftar Menu (<i>Seller</i>).....	137
Gambar 5.17 Tampilan Saldo & Penarikan Dana (<i>Seller</i>).....	138
Gambar 5.18 Tampilan Laporan Penjualan & Keuangan (<i>Seller</i>)	138
Gambar 5.19 Tampilan Input Menu (<i>Seller</i>	139
Gambar 5.20 Tampilan Pencarian <i>Catering</i> (<i>Buyer</i>)	140
Gambar 5.21 <i>Form</i> Pemesanan <i>Catering</i>	141
Gambar 5.22 Konfirmasi Pembayaran	141
Gambar 5.23 Tampilan Daftar Pesanan (<i>Buyer</i>).....	142
Gambar 5.24 Tampilan Detail Pesanan (<i>Buyer</i>)	143
Gambar 5.25 Tampilan Edit Profil (<i>Buyer</i>).....	144
Gambar 5.26 Form Pendaftaran Penyedia <i>Catering</i>	144

DAFTAR SINGKATAN

<i>DBMS (Database Management System)</i>	24
<i>UML (Unified Modelling Language)</i>	24
<i>HTML (Hypertext Markup Language)</i>	32
<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	33
<i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	35