

**IMPLEMENTASI METODE ANALYTIC NETWORK PROCESS
(ANP) DALAM PENENTUAN RACUN GULMA TERBAIK
BERBASIS WEB**

(Studi Kasus : PT.Sumber Jaya Indahnusa Coy Kebun Kota Tengah)

SKRIPSI



OLEH

SILVIA WULANDARI

NIM : 1937033

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN**

2024

**IMPLEMENTASI METODE ANALYTIC NETWORK PROCESS
(ANP) DALAM PENENTUAN RACUN GULMA TERBAIK
BERBASIS WEB**

(Studi Kasus : PT.Sumber Jaya Indahnusa Coy Kebun Kota Tengah)

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat

Untuk Memperoleh Sarjana Komputer



OLEH

SILVIA WULANDARI

NIM : 1937033

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN
2024**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

**IMPLEMENTASI METODE *ANALYTIC NETWORK PROCESS*
(ANP) DALAM PENENTUAN RACUN GULMA TERBAIK
BERBASIS *WEB***

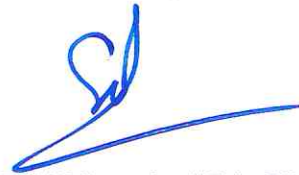
Disetujui Oleh:

Pembimbing I



Luth Fimawahib, M.Kom
NIDN. 1013068901

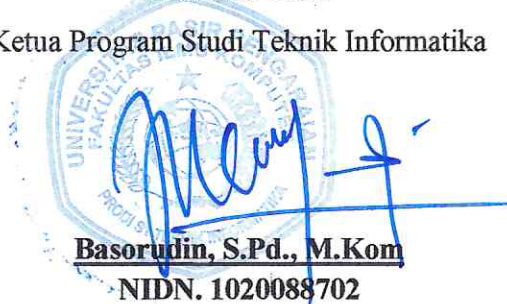
Pembimbing II



Satria Riki Mustafa, S.Pd., M.Si
NIDN. 1001039301

Diketahui Oleh:

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Basorudin, S.Pd., M.Kom
NIDN. 1020088702

PERSETUJUAN PENGUJI

Skripsi ini telah di uji
Tim Penguji Ujian Sarjana Komputer
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pasir Pengaraian
Pada Tanggal 04 Januari 2024

Tim Penguji :

- | | |
|--|---|
| 1. <u>Luth Fimawahib, M.Kom</u>
NIDN. 1013068901 | Ketua () |
| 2. <u>Satria Riki Mustafa, S.Pd., M.Si</u>
NIDN. 1001039301 | Sekretaris () |
| 3. <u>Erni Rouza, S.T., M.Kom</u>
NIDN. 1009058707 | Anggota () |
| 4. <u>Asep Supriyanto, S.T., M.Kom</u>
NIDN. 1003108903 | Anggota () |
| 5. <u>Imam Rangga Bakti, M.Kom</u>
NIDN. 0130109201 | Anggota () |

Mengetahui:

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Pasir Pengaraian


Hendri Maradona, M.Kom
NIDN. 1002038702

LEMBARAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Skripsi yang berjudul “Implementasi Metode *Analytic Network Process (ANP)* Dalam Penentuan Racun Gulma Terbaik Berbasis *Web*” benar hasil penelitian saya dengan arahan Dosen Pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apapun untuk mendapatkan gelar Kesarjanaan. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan dalam naskah dengan menyebutkan referensi yang dicantumkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena Skripsi ini, serta lainnya sesuai norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Pasir Pengaraian, 04 Januari 2024

Yang membuat pernyataan



SILVIA WULANDARI

NIM : 1937033

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh

Alhamdulillah rabbil Alamin,

Segala puji syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat serta karunia-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Shalawat serta salam kita terucapkan buat junjungan kita Rasulullah Muhammad SAW, karena jasa beliau yang telah membawa manusia dari zaman kebodohan hingga sampai ke zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer. Banyak sekali pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan Skripsi ini, baik berupa bantuan materi maupun berupa motivasi dan dukungan kepada penulis. Semua itu tentu terlalu banyak bagi penulis untuk membalasnya, namun pada kesempatan ini penulis hanya dapat mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, yang dengan rahmat-Nya memberikan semua yang terbaik dan yang dengan hidayah-Nya memberikan petunjuk sehingga dalam penyusunan Skripsi ini berjalan dengan lancar.
2. Rasulullah SAW, yang telah membawa petunjuk bagi manusia agar menjadi manusia paling mulia derajatnya di sisi Allah SWT.
3. Kepada Ayah dan Ibu tercinta, yang selalu memberikan doa, motivasi, bimbingan yang tiada hentinya, serta telah banyak berkorban demi keberhasilan anaknya dan merupakan motivasi saya untuk memberikan yang terbaik.
4. Bapak Dr. Hardianto, M.Pd selaku Rektor Universitas Pasir Pengaraian.
5. Bapak Hendri Maradona, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.
6. Bapak Basorudin, S.Pd., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.

7. Bapak Luth Fimawahib, M.Kom, selaku pembimbing 1 penulis yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam penyusunan Skripsi ini.
8. Satria Riki Mustafa, S.Pd., M.Si, selaku pembimbing II penulis yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam penyusunan Skripsi ini.
9. Serta keluarga yang dirumah yang selalu memberikan doa, dukungan, dan semangat kepada penulis.
10. Pihak-pihak lain yang sangat banyak membantu penulis yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
11. Untuk diri saya sendiri, terimakasih banyak karena selama ini telah berjuang dan berusaha menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan Skripsi ini. Akhirnya penulis berharap semoga Skripsi ini dapat memberikan sesuatu yang bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya. Aamiin.

Wassalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.

Pasir Pengaraian, 04 Januari 2024

SILVIA WULANDARI
NIM : 1937033

ABSTRACT

PT. Sumber Jaya Indahnusa Coy Kebun Kota Tengah is a company operating in the oil palm plantation sector. Currently PT. Sumber Jaya Indahnusa Coy Kebun Kota Tengah selects weed poison based on recommendations for weed types such as narrow-leafed weeds, broad-leafed weeds and other types of weeds. However, selecting weed poison based on the type of weed is still not effective in controlling weeds because many brands of poison are able to control weeds based on the type of weed, but several brands of poison have different levels of weed control, so that weed growth after spraying is fast and some are slow and there are also weeds that do not die evenly after spraying. Therefore, we need a system that can determine precise and accurate weed toxins so that weed control provides effective results. One system that can be used to select poison brands is the Decision Support System (DSS). Decision Support System Application for Selecting the Best Weed Poison Using Methods ANP Based Web at PT. Sumber Jaya Indahnusa Coy Kebun Kota Tengah has been successfully designed and implemented in the form of an application-based web application. From the results of manual calculations and applications, it was found that brand weed is poisonous Sidafos became the best weed poison with a score of 185.62644.

Keywords: weed poison, DSS, ANP

ABSTRAK

PT. Sumber Jaya Indahnusa Coy Kebun Kota Tengah adalah perusahaan yang bergerak dibidang tanaman kelapa sawit. Saat ini PT. Sumber Jaya Indahnusa Coy Kebun Kota Tengah dalam melakukan pemilihan racun gulma berdasarkan rekomendasi dari jenis gulma seperti jenis gulma berdaun sempit, gulma berdaun lebar dan jenis gulma lainnya. Akan tetapi pemilihan racun gulma berdasarkan jenis gulma tersebut masih belum efektif dalam penanggulangan gulma karena banyak merek racun yang mampu mengendalikan gulma berdasarkan jenis gulma, akan tetapi beberapa merek racun memiliki tingkat pengendalian gulma yang berbeda-beda, sehingga pertumbuhan gulma setelah penyemprotan ada yang cepat dan ada yang lambat serta ada juga gulma yang tidak mati secara merata setelah disemprot. Oleh karena itu, perlu sebuah sistem yang dapat menentukan racun gulma yang tepat dan akurat agar pengendalian gulma memberikan hasil yang efektif. Salah satu sistem yang dapat digunakan untuk pemilihan merek racun adalah Sistem Pendukung Keputusan (SPK). Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Racun Gulma Terbaik Menggunakan Metode ANP Berbasis Web di PT. Sumber Jaya Indahnusa Coy Kebun Kota Tengah telah berhasil dirancang dan diimplementasikan dalam bentuk aplikasi berbasis web. Dari hasil perhitungan manual dan aplikasi diperoleh bahwa racun gulma merek *Sidafos* menjadi racun gulma terbaik dengan perolehan nilai 185.62644.

Kata Kunci : racun gulma, SPK, ANP

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT.....	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR SIMBOL.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Batasan masalah.....	7
1.5 Manfaat Penelitian.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Pendukung Keputusan	9
2.1.1 Komponen Sistem Pendukung Keputusan	10
2.1.2 Manfaat Sistem Pendukung Keputusan	11

2.2 <i>Analytic Network Process (ANP)</i>	12
2.3 Gulma	16
2.3.1 Klasifikasi Berdasarkan Morfologi.....	18
2.4 Racun (Herbisida).....	19
2.5 <i>PHP</i>	20
2.6 <i>DBMS</i> dan <i>MYSQL</i>	21
2.7 <i>Flowchart</i>	23
2.8 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	24
2.9 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	25
2.10 <i>XAMPP</i>	26
2.11 <i>Visual Studio Code</i>	27
2.12 Penelitian Terkait.....	28

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Pengamatan Pendahuluan.....	32
3.2 Pengumpulan data	32
3.3 Identifikasi Masalah.....	32
3.4 Perumusan Masalah	33
3.5 Analisa Sistem.....	33
3.6 Perancangan Sistem	33
3.6.1 Perancangan Basis Data	34
3.6.2 Perancangan Struktur Menu	34
3.6.3 Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	34
3.7 Implementasi dan pengujian.....	34

3.7.1 Implementasi Sistem.....	34
3.7.2 Pengujian Sistem.....	34
3.7.2.1 <i>Black Box</i>	35
3.7.2.2 <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	35
3.8 Kesimpulan dan saran.....	35

BAB 4 ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa Sistem.....	36
4.1.1 Analisa Sistem Lama.....	36
4.1.2 Analisa Sistem Baru.....	37
4.1.3 Analisa Masukan Sistem.....	37
4.1.4 Analisa Keluaran Sistem.....	38
4.1.5 Perhitungan Manual.....	38
4.2 Perancangan Sistem.....	58
4.2.1 <i>Flowchart</i> Aplikasi Pemilihan Racun Gulma Terbaik.....	59
4.2.2 Diagram Konteks (<i>Context Diagram</i>).....	60
4.2.3 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	61
4.2.3.1 <i>DFD</i> Level 1 ANP	61
4.2.3.2 <i>DFD</i> Level 2 Proses 1 <i>Login</i>	62
4.2.3.3 <i>DFD</i> Level 2 Proses 2 <i>Data Alternatif</i>	62
4.2.3.4 <i>DFD</i> Level 2 Proses 3 <i>Data Bobot Alternatif</i>	63
4.2.3.5 <i>DFD</i> Level 2 Proses 4 <i>Data Kriteria</i>	63
4.2.3.6 <i>DFD</i> Level 2 Proses 5 <i>Data Bobot Kriteria</i>	64
4.2.3.7 <i>DFD</i> Level 2 Proses 6 <i>Analisa Perhitungan ANP</i> .	65

4.2.3.8 DFD Level 2 Proses 7 Proses dan Cetak.....	66
4.2.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	66
4.3 Design Sistem.....	67
4.3.1 Perancangan Tabel.....	67
4.3.2 Perancangan Struktur Menu Dan Interface.....	70
4.3.2.1 Rancangan Halaman Login.....	71
4.3.2.2 Rancangan Halaman Dashboard	71
4.3.2.3 Rancangan Halaman Profil User	72
4.3.2.4 Rancangan Form Edit Profil.....	72
4.3.2.5 Rancangan Halaman Management User	73
4.3.2.6 Rancangan Form Detail User.....	73
4.3.2.7 Rancangan Form Ubah Role User.....	74
4.3.2.8 Rancangan Form Hapus User	74
4.3.2.9 Rancangan Halaman Data Alternatif Admin.....	75
4.3.2.10 Rancangan Halaman Alternatif Karyawan	75
4.3.2.11 Rancangan Form Tambah Alternatif.....	76
4.3.2.12 Rancangan Form Edit Alternatif	76
4.3.2.13 Rancangan Form Hapus Alternatif.....	77
4.3.2.14 Rancangan Halaman Cetak Data Alternatif	77
4.3.2.15 Rancangan Halaman Data Kriteria Admin.....	78
4.3.2.16 Rancangan Halaman Data Kriteria Karyawan.....	78
4.3.2.17 Rancangan Form Tambah Kriteria.....	79
4.3.2.18 Rancangan Form Edit Kriteria	79

4.3.2.19 Rancangan <i>Form</i> Hapus Kriteria	80
4.3.2.20 Rancangan Halaman Cetak Data Kriteria	80
4.3.2.21 Rancangan Halaman Data Bobot.....	81
4.3.2.22 Rancangan Halaman Data Bobot Alternatif.....	81
4.3.2.23 Rancangan Bobot Detail Alternatif Admin.....	82
4.3.2.24 Rancangan Bobot Detail Alternatif Karyawan...	82
4.3.2.25 Rancangan <i>Form</i> Tambah Bobot Alternatif.....	83
4.3.2.26 Rancangan <i>Form Edit</i> Bobot Alternatif	83
4.3.2.27 Rancangan <i>Form</i> Hapus Bobot Alternatif.....	84
4.3.2.28 Rancangan Halaman Data Bobot Kriteria	84
4.3.2.29 Rancangan Bobot Detail Kriteria Admin.....	85
4.3.2.30 Rancangan Bobot Detail Kriteria Karyawan	85
4.3.2.31 Rancangan <i>Form</i> Tambah Bobot Kriteria.....	86
4.3.2.32 Rancangan <i>Form Edit</i> Bobot Kriteria	86
4.3.2.33 Rancangan <i>Form</i> Hapus Bobot Kriteria.....	87
4.3.2.34 Rancangan Halaman Data Hasil Keputusan	87
4.3.2.35 Rancangan Halaman Cetak Hasil Keputusan.....	88
4.3.2.36 Rancangan <i>Form Logout</i>	88
4.3.2.37 Rancangan Halaman Buat Akun.....	89
4.3.2.38 Rancangan Halaman <i>Login Dengan Email</i>	89

BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi.....	90
5.1.1 Batasan Implementasi	90

5.1.2 Implementasi Sistem.....	91
5.1.3 Hasil Implementasi	91
5.2 Pengujian Sistem.....	111
5.2.1 Pengujian dengan Menggunakan <i>Black Box</i>	112
5.2.1.1 Pengujian Menu <i>Login</i>	112
5.2.1.2 Pengujian <i>Dashboard</i> Bagian Admin.....	113
5.2.1.3 Pengujian <i>Dashboard</i> Bagian Karyawan	114
5.2.2 Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	114

BAB 6 PENUTUP

6.1 Kesimpulan	117
6.2 Saran.....	117

DAFTAR PUSTAKA.....	119
----------------------------	------------

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Metodologi Penelitian	31
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Aplikasi Pemilihan Racun Gulma Terbaik.....	59
Gambar 4.2 Diagram Konteks	60
Gambar 4.3 <i>DFD</i> Level 1 <i>ANP</i>	61
Gambar 4.4 <i>DFD</i> Level 2 Proses 1 <i>Login</i>	62
Gambar 4.5 <i>DFD</i> Level 2 Proses 2 Data Alternatif	62
Gambar 4.6 <i>DFD</i> Level 2 Proses 3 Data Bobot Alternatif	63
Gambar 4.7 <i>DFD</i> Level 2 Proses 4 Data Kriteria	64
Gambar 4.8 <i>DFD</i> Level 2 Proses 5 Data Bobot Kriteria	65
Gambar 4.9 <i>DFD</i> Level 2 Proses 6 Data Analisa Perhitungan <i>ANP</i>	65
Gambar 4.10 <i>DFD</i> Level 2 Proses 7 Cetak Hasil Perhitungan.....	66
Gambar 4.11 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	67
Gambar 4.12 Rancangan Halaman <i>Login</i>	71
Gambar 4.13 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	71
Gambar 4.14 Rancangan Halaman Profil <i>User</i>	72
Gambar 4.15 Rancangan <i>Form Edit</i> Profil	72
Gambar 4.16 Rancangan Halaman <i>Management User</i>	73
Gambar 4.17 Rancangan <i>Form Detail User</i>	73
Gambar 4.18 Rancangan <i>Form Ubah Role User</i>	74
Gambar 4.19 Rancangan <i>Form Hapus User</i>	74
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Data Alternatif Admin	75
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Data Alternatif Karyawan.....	75

Gambar 4.22 Rancangan <i>Form</i> Tambah Alternatif	76
Gambar 4.23 Rancangan <i>Form Edit</i> Alternatif	76
Gambar 4.24 Rancangan <i>Form</i> Hapus Alternatif	77
Gambar 4.25 Rancangan Halaman Cetak Data Alternatif	77
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Data Kriteria Admin	78
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Data Kriteria Karyawan	78
Gambar 4.28 Rancangan <i>Form</i> Tambah Kriteria.....	79
Gambar 4.29 Rancangan <i>Form</i> Edit Kriteria	79
Gambar 4.30 Rancangan <i>Form</i> Hapus Kriteria	80
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Cetak Data Kriteria	80
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Data Bobot	81
Gambar 4.33 Rancangan Halaman <i>Management</i> Data Bobot Alternatif.....	81
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Bobot Detail Alternatif Admin	82
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Bobot Detail Alternatif Karyawan.....	82
Gambar 4.36 Rancangan <i>Form</i> Tambah Bobot Alternatif.....	83
Gambar 4.37 Rancangan <i>Form Edit</i> Bobot Alternatif.....	83
Gambar 4.38 Rancangan <i>Form</i> Hapus Bobot Alternatif	84
Gambar 4.39 Rancangan Halaman <i>Management</i> Data Bobot Kriteria	84
Gambar 4.40 Rancangan Halaman Bobot <i>Detail</i> Kriteria Admin	85
Gambar 4.41 Rancangan Halaman Bobot <i>Detail</i> Kriteria Karyawan.....	85
Gambar 4.42 Rancangan <i>Form</i> Tambah Bobot Kriteria.....	86
Gambar 4.43 Rancangan <i>Form Edit</i> Bobot Kriteria	86
Gambar 4.44 Rancangan <i>Form</i> Hapus Bobot Kriteria.....	87

Gambar 4.45 Rancangan Halaman Data Hasil Keputusan	87
Gambar 4.46 Rancangan Halaman Cetak Hasil Keputusan.....	88
Gambar 4.47 Rancangan <i>Form Logout</i>	88
Gambar 4.48 Rancangan Halaman Buat Akun	89
Gambar 4.49 Rancangan Halaman <i>Login Dengan Email</i>	89
Gambar 5.1 Tampilan Halaman <i>Login</i>	92
Gambar 5.2 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	93
Gambar 5.3 Tampilan Halaman Profil <i>User</i>	93
Gambar 5.4 Tampilan <i>Form Edit</i> Profil.....	94
Gambar 5.5 Tampilan Halaman <i>Management User</i>	94
Gambar 5.6 Tampilan <i>Form Detail User</i>	95
Gambar 5.7 Tampilan <i>Form Ubah Role User</i>	95
Gambar 5.8 Tampilan <i>Form Hapus User</i>	96
Gambar 5.9 Tampilan Halaman Data Alternatif Admin.....	96
Gambar 5.10 Tampilan Manajemen Data Alternatif Karyawan.....	97
Gambar 5.11 Tampilan <i>Form Tambah Alternatif</i>	97
Gambar 5.12 Tampilan <i>Form Edit</i> Alternatif	98
Gambar 5.13 Tampilan <i>Form Hapus</i> Alternatif.....	98
Gambar 5.14 Tampilan Halaman Cetak Data Alternatif.....	99
Gambar 5.15 Tampilan Halaman Data Kriteria Admin	99
Gambar 5.16 Tampilan Halaman Data Kriteria Karyawan.....	100
Gambar 5.17 Tampilan <i>Form Tambah Kriteria</i>	100
Gambar 5.18 Tampilan <i>Form Edit</i> Kriteria	101

Gambar 5.19 Tampilan <i>Form</i> Hapus Kriteria	101
Gambar 5.20 Tampilan Halaman Cetak Data Kriteria.....	102
Gambar 5.21 Tampilan Halaman Data Bobot.....	102
Gambar 5.22 Tampilan Halaman <i>Management</i> Data Bobot Alternatif	103
Gambar 5.23 Tampilan Halaman Bobot <i>Detail</i> Alternatif Admin	103
Gambar 5.24 Tampilan Halaman Bobot <i>Detail</i> Alternatif Karyawan	104
Gambar 5.25 Tampilan Tambah Bobot Alternatif	104
Gambar 5.26 Tampilan <i>Form Edit</i> Bobot Alternatif	105
Gambar 5.27 Tampilan <i>Form</i> Hapus Bobot Alternatif	105
Gambar 5.28 Tampilan Halaman <i>Management</i> Data Bobot Kriteria	106
Gambar 5.29 Tampilan Halaman Bobot <i>Detail</i> Kriteria Admin.....	106
Gambar 5.30 Tampilan Halaman Bobot <i>Detail</i> Kriteria Karyawan	107
Gambar 5.31 Tampilan <i>Form</i> Tambah Bobot Kriteria	107
Gambar 5.32 Tampilan <i>Form Edit</i> Bobot Kriteria.....	108
Gambar 5.33 Tampilan Hapus Bobot Kriteria	108
Gambar 5.34 Tampilan Halaman Data Hasil Keputusan.....	109
Gambar 5.35 Tampilan Halaman Data Hasil Keputusan.....	109
Gambar 5.36 Tampilan Halaman Cetak Hasil Keputusan	110
Gambar 5.37 Tampilan <i>Form Logout</i>	110
Gambar 5.38 Tampilan Halaman Buat Akun	111
Gambar 5.39 Tampilan Halaman <i>Login</i> Dengan <i>Email</i>	111

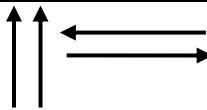
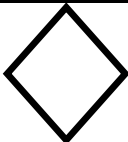
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Pedoman Pemberian Nilai dalam Perbandingan Berpasangan.....	13
Tabel 2.2 Nilai <i>Random Index</i>	15
Tabel 2.3 Penelitian Terkait.....	28
Tabel 4.1 Nama Merek Racun Gulma dan Kriteria	39
Tabel 4.2 Keterangan Kriteria.....	40
Tabel 4.3 Keterangan Alternatif.....	40
Tabel 4.4 Penilaian Perbandingan Berpasangan.....	41
Tabel 4.5 Penilaian Perbandingan 10 Merek Racun Rentang Nilai 1-9.....	41
Tabel 4.6 Perbandingan Berpasangan Kriteria	46
Tabel 4.7 Nilai <i>Eigen Vector</i> Kriteria	48
Tabel 4.8 Nilai <i>Random Index</i>	49
Tabel 4.9 <i>Eigen Vector</i> Alternatif Terhadap Jenis Gulma	50
Tabel 4.10 <i>Eigen Vector</i> Alternatif Terhadap Dosis Racun.....	51
Tabel 4.11 <i>Eigen Vector</i> Alternatif Terhadap Harga Racun.....	51
Tabel 4.12 <i>Eigen Vector</i> Alternatif Terhadap Bahan Aktif.....	52
Tabel 4.13 <i>Eigen Vector</i> Alternatif Terhadap Kelembapan Udara	52
Tabel 4.14 <i>Eigen Vector</i> Alternatif Terhadap Suhu	52
Tabel 4.15 <i>Eigen Vector</i> Alternatif Terhadap Waktu Penyemprotan	53
Tabel 4.16 <i>Eigen Vector</i> Alternatif Terhadap Usia Gulma.....	53
Tabel 4.17 <i>Eigen Vector</i> Alternatif Teknik Aplikasi.....	54
Tabel 4.18 <i>Eigen Vector</i> Alternatif Terhadap Kadar Air Dalam Tanah.....	54
Tabel 4.19 Perangkingan Merek Racun Gulma	57

Tabel 4.20 <i>User</i>	68
Tabel 4.21 Alternatif	68
Tabel 4.22 Bobot Alternatif	69
Tabel 4.23 Kriteria	69
Tabel 4.24 Bobot Kriteria	70
Tabel 4.25 Nilai <i>Ranking</i> Alternatif.....	70
Tabel 5.1 Pengujian Halaman <i>Login</i>	112
Tabel 5.2 Pengujian Halaman <i>Dashboard</i> Bagian Admin.....	113
Tabel 5.3 Pengujian Halaman <i>Dashboard</i> Bagian Karyawan.....	114
Tabel 5.4 Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	115

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Flowchart*

Simbol	Nama	Keterangan
	Simbol komputerisasi	Menggambarkan proses yang dilakukan secara terkomputerisasi.
	<i>Input-Output</i>	Simbol yang menyatakan <i>input</i> dan <i>output</i> data.
	Simbol garis	Menggambarkan aliran proses dan dokumen.
	Simbol <i>decision</i> (Keputusan)	Menggambarkan proses pengambilan keputusan dalam sistem.
	<i>Terminator</i>	Untuk memulai (<i>start</i>) atau akhir (<i>end</i>) dari sesuatu kegiatan.
	<i>Document</i>	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer)
	<i>Preparation</i>	Simbol yang menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal
	<i>Display</i>	Simbol yang Menyatakan yang menyatakan peralatan <i>output</i> yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya