

**RANCANG BANGUN ALAT TIMBANGAN GETAH KARET OTOMATIS  
*OUTPUT PRINTOUT DAN APPLICATION MIT BERBASIS IOT***

**Studi Kasus (Pangkalan Getah Karet Kumu Deli)**

**SKRIPSI**



**OLEH:**

**DENI OKTAVIA  
NIM : 1937019**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN  
ROKAN HULU  
2024**

## **PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**RANCANG BANGUN ALAT TIMBANGAN GETAH KARET OTOMATIS**

***OUTPUT PRINTOUT DAN APPLICATION MIT BERBASIS IOT***

---

### **SKRIPSI**

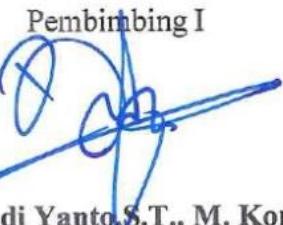
Oleh :

**DENI OKTAVIA**  
**NIM : 1937019**

Telah diperiksa dan disetujui sebagai Skripsi di Pasir Pengaraian

Pada tanggal 18 Januari 2024

Pembimbing I



Budi Yanto, S.T., M.Kom  
NIDN. 1029058301

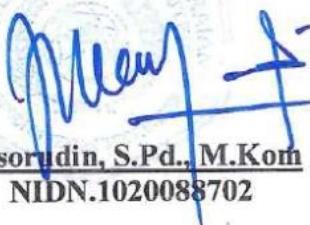
Pembimbing II



Rivi Antoni, S.Pd., M.Pd  
NIDN. 1003128103

Diketahui Oleh :

Ketua Program Studi Teknik Informatika

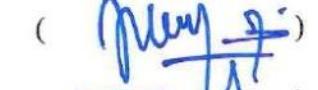


Basorudin, S.Pd., M.Kom  
NIDN.1020088702

**PERSETUJUAN PENGUJI**  
Skripsi ini telah diuji oleh  
**Tim Penguji Ujian Sarjana Komputer**  
**Program Studi Teknik Informatika**  
**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Universitas Pasir Pengaraian**  
**Universitas Pasir Pengaraian, pada tanggal 18 Januari 2024**

---

Tim Penguji :

- |   |            |  |
|---|------------|--|
| 1. <u>Budi Yanto,S.T.,M.Kom</u><br>NIDN.1029058301          | Ketua      | (  )  |
| 2. <u>Rivi Antoni.,S.Pd.,M.Pd</u><br>NIDN.1003128103        | Sekretaris | (  )  |
| 3. <u>Basorudin,S.Pd.,M.Kom</u><br>NIDN.1020088702          | Anggota    | (  ) |
| 4. <u>Asep Supriyanto,S.T.,M.Kom</u><br>NIDN.1003108903     | Anggota    | (  ) |
| 5. <u>Satria Riki Mustofa,S.Pd.,M.Si</u><br>NIDN.1001039301 | Anggota    | (  ) |

Mengetahui :

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Pasir Pengaraian



## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini penulis menyatakan bahwa Skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Alat Timbangan Getah karet Otomatis *Output Printout Dan Application Mit Berbasis IoT*” benar hasil penelitian penulis dengan arahan Dosen Pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apapun untuk mendapatkan gelar Kesarjanaan. Dalam Skripsi ini tidak karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan dalam naskah dengan menyebut referensi yang dicantumkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini penulis buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka penulis bersedia menerima sanksi akademik berupa pembuatan gelar yang telah diperoleh karena Skripsi ini, serta lainnya sesuai norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Pasir Pengaraian, 18 Januari 2024



## KATA PENGANTAR



*Assalamu'alaikumwarahmatullahiwabarakatuh*

*Alhamdulillahi RabbilAlamin*, segala puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat serta karunia-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Shalawat serta salam terucapkan buat junjungan kita Rasulullah Muhammad SAW karena jasa Beliau yang telah membawa manusia dari zaman kebodohan hingga sampai ke zaman yang penuh dengan ilmu pengetah karetuan seperti sekarang ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer. Banyak sekali pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan Skripsi ini, baik berupa bantuan materi ataupun berupa motivasi dan dukungan kepada penulis. Semua itu tentu terlalu banyak bagi penulis untuk membalasnya, namun pada kesempatan ini penulis hanya dapat mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Hardianto, S.Pd., M.Pd selaku Rektor Universitas Pasir Pengaraian.
2. Bapak Hendri Maradona, S.Kom., M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.

3. Bapak Basorudin, S.Pd., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian dan sekaligus ketua penguji seminar dan sebagai penguji I.
4. Ibu Erni Rouza, S.T., M.Kom. selaku pembimbing Akademik yang telah memberi bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam penyusunan Skripsi ini.
5. Bapak Budi Yanto, ST., M.Kom selaku pembimbing I yang telah memberi bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam penyusunan Skripsi ini.
6. Bapak Rivi Antoni, S.Pd., M.Pd selaku pembimbing II yang telah memberi bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam penyusunan Skripsi ini.
7. Bapak Asep Supriyanto, S.T., M.Komselaku penguji II penulis yang telah memberikan banyak arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Bapak Satria Riki Mustofa, S.Pd., M.Si selaku penguji III penulis yang telah memberikan banyak arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Kepada Ayah dan Ibu tercinta, yang selalu memberikan doa, motivasi, bimbingan yang tiada hentinya, serta telah banyak berkorban demi keberhasilan anaknya dan merupakan motivasi penulis untuk memberikan yang terbaik.
10. Kepada Abang yang selalu memberikan do'a, motivasi, dukungan yang tiada hentinya dan merupakan motivasi penulis untuk memberikan yang terbaik.

11. Teman-teman seperjuangan di Progam Studi Teknik Informatika angkatan 2019 yang telah memberikan inspirasi dan semangat kepada penulis agar bisa memakai toga bersama.
12. Teruntuk teman-teman serta sahabat yang senantiasa momotivasi penulis untuk berjuang dalam menggapai kesuksesan bersama.
13. Dan pihak-pihak lain yang sangat banyak membantu penulis dan tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan Skripsi ini. Akhirnya penulis berharap semoga Skripsi ini dapat memberikan sesuatu yang bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya. Aamiin.

*Wassalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barokatuh.*

Pasir Pengaraian, 18 Januari 2024

**DENI OKTAVIA**  
**NIM : 1937019**

## **ABSTRACT**

*Indonesia is a region that has abundant natural resource wealth, thus making Indonesia known as an agricultural country, the fact is that most of the livelihoods of the Indonesian population of rubber gum come from the agricultural sector and make the agricultural sector one of the major pillars of the Indonesian economy. The purpose of this research is to make rubber latex scales by choosing the type of latex and being able to give a note of the weighing results to consumers. Problems that occur in sales transactions manually, especially for sap traders. The measuring system for selling sap still uses a manual weighing system, namely analog scales that are carried from shoulder to shoulder. Where a system like this still has many shortcomings, in addition to requiring a long manual weighing process and labor it also has a negative impact that is detrimental to the seller of latex. Based on the results of the research, it is necessary to have a design tool for Automatic Rubber Scales Output Printout and IOT-Based Mit Applications. With tools you can design and manufacture digital latex scales with IOT-based output weights and prices. After carrying out the percentage of UAT 97% testing, the results of the Automatic Rubber Sap Scales Output Printout and Application Mit are going well as desired and are very helpful for the guava sand rubber base in the process of weighing sap with the PrintOut system.*

**Keywords:** Internet Of Things, , Rubber Latex, Scales

## **ABSTRAK**

Indonesia merupakan wilayah yang memiliki kekayaan sumber daya alam yang melimpah, sehingga Indonesia dikenal dengan negara agraris, Faktanya bahwa sebagian besar mata pencarian penduduk Indonesia adalah dengan berkebun getah karet mewujudkan satu pilar besar perekonomian Indonesia. Permasalahan yang terjadi transaksi penjualan secara manual khususnya bagi pedagang Getah karet. Sistem takaran pada penjualan masih menggunakan sistem timbangan manual yaitu timbangan analog yang di pikul dari bahu ke bahu. Dimana sistem seperti ini masih memiliki banyak kekurangan, selain membutuhkan tenaga dan waktu yang lama proses penimbangan manual juga memiliki dampak negatif yang merugikan bagi penjual. Tujuan penelitian ini adalah membuat timbangan getah karet dengan kegunaan mengidentifikasi jenis getah karet dan memberikan nota hasil penimbangan kepada konsumen. Tujuan tersebut dapat direalisasikan dengan merancang suatu alat Rancang Bangun Timbangan Getah karet Otomatis *Output Printout Dan Applicationt Mit BerbasisIOT*. Alat ini dapat merancang dan membuat timbangan Getah karet digital dengan keluaran berat dan harga berbasis *IOT*. Setelah menganalisa hasil persentase pengujian UAT 97% maka hasil Alat Timbangan Getah karet ini dapat dimanfaatkan oleh petani dengan baik sesuai yang direncanakan serta membantu pangkalan getah karet Pasir Jambu dalam proses menimbang getah karet dengan sistem *PrintOut*.

**Kata Kunci :** *Internet Of Things, Getah Karet, Timbangan*

## **DAFTAR ISI**

### ***ABSTRACT***

### **ABSTRAK**

### **DAFTAR TABEL**

### **DAFTAR GAMBAR**

### **DAFTAR SIMBOL**

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1	Latar Belakang.....	1
1.2	Rumusan Masalah .....	4
1.3	Tujuan Penelitian.....	4
1.4	Batasan Masalah.....	4
1.5	Manfaat Penelitian.....	5
1.6	Metodologi Penelitian .....	5
1.7	Sistematika Penulisan.....	6

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1	Tanaman Karet .....	9
2.2	Timbangan.....	10
2.3	Perangkat Keras Yang Digunakan.....	10
2.3.1	<i>Sensor Load Cell</i> .....	10
2.3.2	Modul <i>Weighing Sensor HX711</i> .....	12

2.3.3 <i>Keypad 4x4</i> .....	13
2.3.4 <i>LCD (Liquid Crystal Display)</i> .....	14
2.3.5 <i>Thermal Printer</i> .....	16
2.3.6 <i>Mikrokontroller</i> .....	17
2.3.7 <i>NodeMCU ESP8266</i> .....	18
2.4 Perangkat lunak yang digunakan .....	20
2.4.1 <i>Arduino IDE</i> .....	20
2.4.2 Bahasa Pemograman <i>C++</i> .....	22
2.4.3 <i>Software ISIS / ARES Proteus 7.0</i> .....	22
2.5 Penelitian Terkait .....	23

### **BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Pengamatan Penelitian.....	32
3.2 Perumusan Masalah Penelitian.....	32
3.3 Pengumpulan Data.....	32
3.4 Analisa Kebutuhan .....	33
3.4.1 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....	33
3.4.2 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak .....	34
3.5 Perancangan Alat.....	34
3.6 Implementasi .....	35

3.7	Pengujian .....	36
3.8	Kesimpulan dan Saran.....	38

## **BAB 4 ANALISA DAN PERANCANGAN ALAT**

4.1	Analisa Sistem.....	39
4.1.1	Analisa Sistem Lama .....	39
4.1.2	Analisa Sistem Baru .....	40
4.1.3	Analisa <i>Flowchart</i> Alat .....	40
4.1.4	Analisa Kebutuhan Sistem Alat.....	42
4.2	Perancangan Sistem.....	44
4.2.2.	Rangkaian <i>Sensor Load Cell</i> .....	47
4.2.4	Rangkaian <i>LCD (Liquid Crystal Display)</i> .....	49
4.2.5	Rangkaian <i>Relay</i> .....	50
4.2.6	Desain Alat Timbangan Getah karet .....	51

## **BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

5.1	Implementasi .....	53
5.1.1	Implemenatai Mikrokontroler <i>NodeMCU ESP8266</i> .....	53
5.1.2	Implementasi Pemrograman Arduino <i>IDE</i> .....	54
5.1.3	Implementasi Sensor <i>Loadcell</i> dan <i>HX711</i> .....	55
5.1.4	Implementasi LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> ) .....	56

5.1.5 Implementasi <i>Thermal Printer</i> .....	57
5.1.6 Implementasi Keseluruhan Alat .....	58
5.2 Pengujian Alat .....	59
5.2.1 Pengujian Sensor <i>Loadcell</i> dan HX711 .....	59
5.2.2 Pengujian tampilan karakter LCD ( <i>Liquid Crystal Display</i> ).....	61
5.2.3 Pengujian pada aplikasi App Inventor .....	63
5.2.4 Pengujian <i>Thermal Printer</i> .....	63
5.2.5 Pengujian Keseluruhan Alat .....	64
5.3 Pengujian dengan Menggunakan <i>UAT (User Acceptance Test)</i> .....	65
5.4 Kesimpulan Pengujian.....	69

## **BAB 6 PENUTUP**

6.1.1 Kesimpulan.....	71
6.2 Saran .....	71

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait .....	23
Tabel 3. 1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	33
Tabel 3. 2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	34
Tabel 3. 3 Rumus UAT .....	37
Tabel 4. 1 Penggunaan Pin Sensor <i>Load Cell</i> ke <i>NodeMCU</i> .....	48
Tabel 4. 2 Penggunaan <i>Pin Thermal Printer</i> ke <i>NodeMCU</i> .....	49
Tabel 4. 3 Penggunaan <i>Pin Liquid Crystal Display</i> ke <i>NodeMCU</i> .....	50
Tabel 5. 1 Relasi <i>Pin NodeMCU ESP8266</i> .....	54
Tabel 5. 2 Bobot Nilai Jawaban .....	65
Tabel 5. 3 Data Hasil Kuesioner Pengujian .....	65
Tabel 5. 4 Data Hasil Kuesioner Pengujian Setelah Diolah.....	66

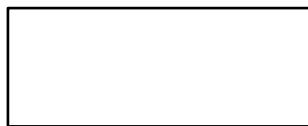
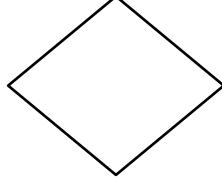
## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2. 1 Getah Karet (Pangkalan getah karet lokal kumu deli) .....	9
Gambar 2. 2 Timbangan Manual (Pangkalan Getah Kumuh Deli).....	10
Gambar 2. 3 Load Cell.....	11
Gambar 2. 4 Modul Weighing Sensor HX711 .....	13
Gambar 2. 5 Keypad 4x4 .....	14
Gambar 2. 6 Bentuk Fisik LCD .....	15
Gambar 2. 7 Thermal Printer .....	16
Gambar 2. 8 NodeMCU ESP8266 .....	19
Gambar 2. 9 Logo Arduino IDE .....	22
Gambar 2. 10 Tampilan Software ISIS / ARES Proteus.....	23
Gambar 3. 1 Tahapan Metodelogi Penelitian.....	31
Gambar 4. 1 Flowcart Sistem Kerja Alat .....	41
Gambar 4. 2 Blok Diagram Sistem .....	45
Gambar 4. 3 Rangkaian <i>Power Supply</i> .....	46
Gambar 4. 4 Rangkaian Sensor <i>Load Cell</i> .....	47
Gambar 4. 5 Rangkaian Sensor <i>Thermal Printer</i> .....	48
Gambar 4. 6 Rangkaian <i>Liquid Crystal Display</i> 16 X 2 .....	49
Gambar 4. 7 Rangkaian <i>Relay</i> .....	50
Gambar 4. 8 Desain Alat .....	52
Gambar 5. 1 Tools <i>NodeMCU ESP8266</i> .....	55
Gambar 5. 2 Tampilan Sensor <i>Loadcell dan HX711</i> .....	56
Gambar 5. 3 Tampilan <i>LCD (Liquid Crystal Display)</i> .....	57

Gambar 5. 4 Tampilan <i>Thermal Printer</i> .....	57
Gambar 5. 5 Tampilan Keseluruhan Alat .....	58
Gambar 5. 6 <i>Source Code Sensor Loadcell dan HX711</i> .....	60
Gambar 5. 7 Hasil Pengukuran sensor <i>Loadcell dan HX711</i> .....	61
Gambar 5. 8 <i>Source Code LCD (Liquid Crystal Display)</i> .....	62
Gambar 5. 9 <i>LCD (Liquid Crystal Display)</i> .....	62
Gambar 5. 10 Pengujian Aplikasi App Inventor.....	63

## DAFTAR SIMBOL

### ***FLOWCHART***

Gambar	Nama	Keterangan
	Proses	Proses perhitungan / pengolahan data
	<i>Star/End</i>	Permulaan / pengakhiran data
	Data	Proses penginputan / pengoutputan data, parameter, informasi
	Alur proses	Arah aliran perancangan
	<i>Decision</i>	Asosiasi penggabungan lebih dari satu aktivitas.
	<i>Stored Data</i>	Simbol yang menyatakan input yang berasal dari disk atau disimpan ke disk.