

**SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT TERNAK KAMBING**  
**DENGAN METODE *SIMPLE MATCHING***  
***COEFFICIENT SIMILARITY (SMCS)***

**SKRIPSI**



**Oleh :**

**ULYA FASHA AL-ADHA**

**NIM : 1937002**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN  
2024**

**SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT TERNAK  
KAMBING DENGAN METODE *SIMPLE MATCHING*  
*COEFFICIENT SIMILARITY (SMCS)***

**SKRIPSI**



**Oleh :**

**ULYA FASHA AL-ADHA**

**NIM : 1937002**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN**

**2024**

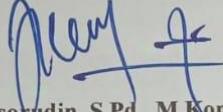
**PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT TERNAK  
KAMBING DENGAN METODE *SIMPLE MATCHING*  
*COEFFICIENT SIMILARITY (SMCS)***

---

Disetujui Oleh:

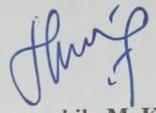
Pembimbing I



Basorudin, S.Pd., M.Kom

NIDN. 1020088702

Pembimbing II

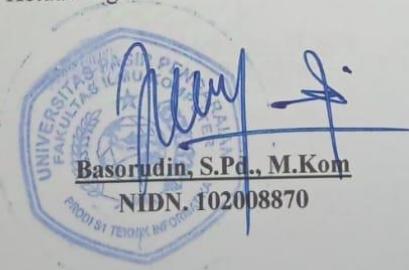


Luth Fimawahib, M. Kom

NIDN. 1013068901

Diketahui Oleh:

Ketua Program Studi Teknik Informatika

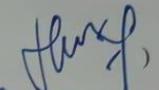
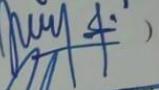
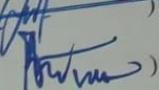
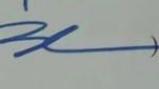


**PERSETUJUAN PENGUJI**

Skripsi ini telah diuji oleh  
Tim Penguji Ujian Sarjana Komputer  
Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Pasir Pengaraian  
Pada Tanggal 04 Januari 2024

---

Tim Penguji :

- |  |  |
|--|--|
| 1. <u>Luth Fimawahib, M. Kom</u><br>NIDN. 1013068901       | Ketua (  )      |
| 2. <u>Basorudin, S.Pd., M.Kom</u><br>NIDN. 1020088702      | Sekretaris (  ) |
| 3. <u>Imam Rangga Bakti, M. Kom</u><br>NIDN. 0130109201    | Anggota (  )   |
| 4. <u>Rivi Antoni, S.Pd., M.Pd</u><br>NIDN. 1003128103     | Anggota (  )  |
| 5. <u>Asep Supriyanto, S.T, M. Kom</u><br>NIDN. 1003108903 | Anggota (  )  |

Mengetahui :

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Pasir Pengaraian

  
Hendri Mapadona, M.Kom  
NIDN. T002038702

### **LEMBAR PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ternak Kambing Dengan Metode *Simple Matching Coefficient Similarity (SMCS)*”, benar hasil penelitian saya dengan arahan Dosen Pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apa pun untuk mendapatkan gelar Kesarjanaan. Dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan dalam naskah dengan menyebutkan referensi yang dicantumkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena Tugas Akhir ini, serta lainnya sesuai norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Pasir Pengaraian, 14 Juni 2024



NIM : 1937002

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.*

Puji syukur *Alhamdulillah* kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Shalawat serta salam berucap buat junjungan alam kita Rasulullah Muhammad SAW karena jasa Beliau yang telah membawa manusia dari zaman kebodohan ke zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan kelulusan pada jurusan Teknik Informatika Universitas Pasir Pengaraian. Banyak sekali pihak yang telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini, baik berupa bantuan materi maupun berupa motivasi dan dukungan kepada saya. Semua itu tentu terlalu banyak bagi saya untuk membalasnya, namun pada kesempatan ini saya hanya dapat mengucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT, yang dengan rahmat-Nya memberikan semua yang terbaik dan yang dengan hidayah-Nya memberikan petunjuk sehingga dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini berjalan dengan lancar.
2. Rasulullah SAW, yang telah membawa petunjuk bagi manusia agar menjadi manusia yang paling mulia derajatnya di sisi Allah SWT.
3. Kedua orang tua, yang selalu memberikan doa, motivasi, bimbingan yang tiada hentinya, serta telah banyak berkorban demi keberhasilan anaknya dan merupakan motivasi saya untuk memberikan yang terbaik.
4. Bapak Dr. Hardianto, M. Pd selaku Rektor Universitas Pasir Pengaraian.
5. Bapak Hendri Maradona, M. Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.
6. Bapak Basorudin, S.Pd., M. Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.

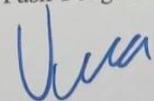
7. Bapak Basorudin, S.Pd., M.Kom sebagai koordinator skripsi sekaligus sebagai pembimbing I yang telah banyak membantu dalam penyusunan skripsi sekaligus menyusun jadwal dan koordinasi dengan para pembimbing dan sesuatu hal yang memperlancar jalannya skripsi ini.
8. Bapak Luth Fimawahib, M. Kom selaku Pembimbing II yang telah memberi bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam menyusun skripsi ini.
9. Seluruh teman-teman seperjuangan Jurusan Teknik Informatika angkatan 2019, terima kasih atas inspirasi dan semangat yang telah diberikan kepada saya selama ini.
10. Dan pihak lain yang sangat banyak membantu saya yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Saya menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun diharapkan untuk kesempurnaan Tugas Akhir ini. Akhirnya saya berharap semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan sesuatu yang bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya.

Amin.

*Wassalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh*

Pasir Pengaraian, 14 Juni 2024



Ulva Fasha Al-Adha

NIM : 1937002

## ABSTRAK

Ternak kambing merupakan salah satu ternak *ruminansia* yang memiliki potensi sebagai penghasil daging untuk memenuhi kebutuhan protein manusia yang meningkat setiap tahunnya. Peternak kambing khususnya di Desa Rambah Utama Kecamatan Rambah Samo Kabupaten Rokan Hulu Provinsi Riau sering kecewa ketika kambing peliharaannya tiba-tiba jatuh sakit atau bahkan mati tanpa diketahui dengan jelas penyebabnya. Untuk menentukan penyakit pada sapi dapat dibuat aplikasi sistem pakar mendiagnosa penyakit kambing dengan menggunakan metode *Simple Matching Coefficient Similarity*. Metode *Simple Matching Coefficient Similarity* adalah *Similarity Simple Matching Coefficient (SMCS)*, merupakan salah satu metode perhitungan yang digunakan untuk menghitung tingkat similaritas dua buah objek yang bersifat biner. Penelitian menyimpulkan bahwa aplikasi dengan metode *Simple Matching Coefficient Similarity* dapat diimplementasikan untuk melakukan diagnosa awal penyakit pada kambing ternak. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi berbasis *website* yang dapat menentukan diagnosa penyakit kambing. Dari hasil perhitungan dengan metode *Simple Matching Coefficient Similarity* diperoleh nilai sebesar 0,76 atau 76% dimana K003 penyakitnya adalah P03 yaitu penyakit Kudis (*Kurap/Scabies*), solusinya adalah Pemisahan ternak sakit dengan ternak yang sehat. Jagalah kebersihan kandang. Selain menentukan penyakit kambing aplikasi juga memberikan solusi atau tindakan pada kambing yang sakit.

**Kata kunci:** *Simple Matching Coefficient Similarity*, Penyakit Kambing, Sistem Pakar.

## **ABSTRACT**

*Goats are one of the ruminants that have the potential to produce meat to meet human protein needs which increase every year. Goat farmers, especially in Rambah Utama Village, Rambah Samo District, Rokan Hulu Regency, Riau Province, are often disappointed when their pet goats suddenly fall ill or even die without the cause being clearly known. To determine diseases in cattle, an expert system application can be created to diagnose goat diseases using the Simple Matching Coefficient Similarity method. The Simple Matching Coefficient Similarity method is the Similarity Simple Matching Coefficient (SMCS), which is a calculation method used to calculate the level of similarity of two binary objects. The research concluded that the application using the Simple Matching Coefficient Similarity method could be implemented to carry out initial diagnosis of disease in livestock goats. The results of this research are a website-based application that can determine the diagnosis of goat diseases. From the results of calculations using the Simple Matching Coefficient Similarity method, a value of 0.76 or 76% was obtained, where the K003 disease is P03, namely Scabies, the solution is to separate sick livestock from healthy livestock. Keep the cage clean. Apart from determining goat diseases, the application also provides solutions or actions for sick goats.*

**Keywords:** *Simple Matching Coefficient Similarity, Goat Disease, Expert System*

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PENGUJI.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b><i>ABSTRACT</i> .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Tujuan Penelitian .....	4
1.4. Batasan Masalah .....	4
1.5. Manfaat Penelitian .....	5
1.6. Sistematika Penulisan .....	6

<b>BAB 2 LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1. Kecerdasan Buatan ( <i>Artificial Intelligence</i> ) .....	8
2.2. Sistem Pakar .....	9
2.3. Pakar .....	10
2.4. <i>Metode Simple Matching Coefficient Similarity</i> .....	10
2.5. Kambing .....	12
2.6. Jenis – Jenis Penyakit dan Gejala Kambing .....	13
2.7. Diagnosa .....	16
2.8. Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	16
2.9. MySQL .....	17
2.10. <i>Blackbox Testing</i> .....	17
2.11. <i>User Acceptance Testing</i> (UAT) .....	18
2.12. <i>Web</i> .....	19
2.13. PHP .....	20
2.14. HTML ( <i>Hyper Text Mark Up Language</i> ).....	21
2.15. <i>Javascript</i> .....	22
2.16. XAMPP .....	23
2.17. <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	23
2.18. Penelitian Terkait.....	25

<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>30</b>
3.1. Identifikasi Masalah.....	31
3.2. Perumusan Masalah .....	31
3.3. Pengumpulan Data.....	32
3.4. Analisa .....	32
3.4.1. Analisa Metode <i>Simple Matching Coefficient Similarity</i>	32
3.4.2. Analisa Fungsi Sistem.....	32
3.4.3. Analisa Sistem Lama.....	33
3.4.4. Analisa Sistem Baru .....	33
3.5. Perancangan Sistem.....	33
3.5.1. Perancangan Basis Data .....	33
3.5.2. Perancangan Struktur Menu.....	33
3.5.3. Perancangan Antar Muka ( <i>Interface</i> ).....	33
3.6. Implementasi Sistem.....	34
3.7. Pengujian .....	34
3.7.1 <i>Black Box Testing</i> .....	35
3.7.2 <i>User Acceptance Testing</i> (UAT) .....	35
3.8. Kesimpulan dan Saran .....	35

<b>BAB 4 ANALISA DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>36</b>
4.1. Analisa Sistem .....	36
4.1.1. Analisa Permasalahan .....	36
4.1.2. Analisa Kebutuhan Sistem .....	37
4.1.2.1 Analisa Masukan Sistem.....	37
4.1.2.2 Analisa Proses.....	37
4.1.2.3 Analisa <i>Output</i> .....	38
4.2. Perhitungan Manual Metode <i>SMCS</i> .....	38
4.2.1. Data Penyakit .....	38
4.2.2. Data Gejala .....	40
4.2.3. Penerapan Metode <i>SMCS</i> .....	41
4.2.4. <i>Activity Diagram</i> .....	49
4.3. Perancangan Sistem .....	48
4.3.1. <i>Flowchart</i> Aplikasi.....	48
4.3.2. Diagram Konteks.....	51
4.4. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	52
4.4.1. DFD Level 1 Proses 1 .....	54
4.4.2. DFD Level 1 Proses 2 .....	54
4.4.3. DFD Level 1 Proses 3 .....	55

4.5. <i>Class Diagram</i> .....	56
4.6. Perancangan <i>Database</i> .....	57
4.6.1. Struktur Tabel.....	57
4.7. Perancangan Antarmuka.....	59
4.7.1. Perancangan Halaman Utama .....	60
4.7.2. Perancangan Halaman <i>Register</i> .....	61
4.7.3. Perancangan Halaman <i>Login</i> .....	62
4.7.4. Perancangan Halaman <i>Dashboard</i> .....	62
4.7.5. Perancangan Halaman Data Pengguna.....	63
4.7.6. Perancangan Halaman Penyakit .....	64
4.7.7. Perancangan Halaman Gejala.....	64
4.7.8. Perancangan Halaman Data Basis.....	65
4.7.9. Perancangan Halaman <i>History Diagnosa</i> .....	66
4.7.10. Perancangan Halaman Akun .....	66
4.7.11. Perancangan Halaman <i>Dashboard Peternak</i> .....	67
4.7.12. Perancangan Diagnosa Penyakit .....	68
<b>BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>69</b>
5.1. Implementasi.....	69
5.1.1. Implementasi Perangkat Keras .....	69

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak .....	70
5.1.3. Implementasi Antarmuka Sistem .....	70
5.2. Pengujian Sistem .....	85
5.2.1. Pengujian <i>Blackbox</i> .....	85
5.2.2. Pengujian Menu Beranda .....	86
5.2.3. Pengujian Menu Data Pengguna .....	87
5.2.4. Pengujian Menu Gejala .....	89
5.2.5. Pengujian Menu Penyakit.....	90
5.2.6. Pengujian Menu Data Basis .....	91
<b>BAB 6 PENUTUP.....</b>	<b>93</b>
6.1. Kesimpulan .....	93
6.2. Saran .....	93

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN

## **DAFTAR TABEL**

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1 Jenis Penyakit dan Solusi Pencegahan.....	13
Tabel 2.2 Gejala Penyakit Kambing .....	14
Tabel 2.3 Penelitian Terkait .....	25
Tabel 4.1 Data Penyakit dan Solusi .....	39
Tabel 4.2 Data Gejala.....	40
Tabel 4.3 Data Kasus .....	41
Tabel 4.4 Proses DFD Level 1 .....	54
Tabel 4.5 Data Admin .....	57
Tabel 4.6 Data Penyakit .....	58
Tabel 4.7 Data Gejala.....	58
Tabel 4.8 Basis .....	58
Tabel 4.9 Hasil .....	59
Tabel 4.10 Pengguna .....	60
Tabel 5.1 Pengujian <i>Login</i> .....	85
Tabel 5.2 Pengujian Menu Beranda .....	86
Tabel 5.3 Pengujian Menu Data Pengguna .....	87
Tabel 5.4 Pengujian Menu Gejala.....	89
Tabel 5.5 Pengujian Menu Penyakit .....	90
Tabel 5.6 Pengujian Menu Data Basis .....	91

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 3.1 Tahapan Metodologi Penelitian .....	30
Gambar 4.1 <i>Flowchart Login</i> .....	49
Gambar 4.2 <i>Flowchart Proses Admin</i> .....	49
Gambar 4.3 <i>Flowchart Proses Diagnosa</i> .....	50
Gambar 4.4 Diagram Konteks.....	52
Gambar 4.5 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> .....	53
Gambar 4.6 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> Proses 1 .....	54
Gambar 4.7 <i>Data Flow Diagram Level 1</i> Proses 2 .....	55
Gambar 4.8 <i>5 Data Flow Diagram Level 1</i> Proses 3 .....	55
Gambar 4.9 <i>Class Diagram</i> .....	56
Gambar 4.10 Halaman Utama.....	61
Gambar 4.11 Halaman <i>Register</i> .....	61
Gambar 4.12 Halaman <i>Login</i> .....	62
Gambar 4.13 Halaman <i>Dashboard</i> .....	63
Gambar 4.14 Halaman Data Pengguna .....	63
Gambar 4.15 Halaman Penyakit .....	64
Gambar 4.16 Halaman Gejala .....	65
Gambar 4.17 Halaman Data Basis .....	65
Gambar 4.18 <i>History Diagnosa</i> .....	66
Gambar 4.19 Halaman Akun.....	67
Gambar 4.20 Halaman <i>Dashboard Peternak</i> .....	67
Gambar 4.21 Halaman Diagnosa Penyakit .....	68
Gambar 5.1 Halaman Utama.....	70

Gambar 5.2 Halaman Register .....	71
Gambar 5.3 Halaman <i>Login</i> .....	72
Gambar 5.4 Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	73
Gambar 5.5 Menu Data Pengguna .....	74
Gambar 5.6 Menu Tambah Data Pengguna .....	74
Gambar 5.7 Menu Edit Data Pengguna.....	75
Gambar 5.8 Tampilan Menu Data Penyakit.....	75
Gambar 5.9 Tampilan Tambah Data Penyakit.....	76
Gambar 5.10 Tampilan <i>Update</i> Data Penyakit .....	76
Gambar 5.11 Tampilan Menu Data Gejala .....	77
Gambar 5.12 Tampilan Tambah Data Gejala .....	78
Gambar 5.13 Tampilan Edit Data Gejala.....	78
Gambar 5.14 Tampilan Menu Data Basis .....	79
Gambar 5.15 Tampilan Tambah Data Basis .....	79
Gambar 5.16 Tampilan <i>Update</i> Data Basis.....	80
Gambar 5.17 Tampilan <i>View</i> Data Basis .....	80
Gambar 5.18 Tampilan <i>History</i> Diagnosa .....	81
Gambar 5.19 Tampilan <i>View History</i> Diagnosa .....	82
Gambar 5.20 Tampilan Menu Data Akun.....	82
Gambar 5.21 Tampilan Tambah Data Akun .....	83
Gambar 5.22 Tampilan Ubah Data Akun .....	83
Gambar 5.23 Halaman Diagnosa Penyakit .....	84
Gambar 5.24 Tampilan Hasil Diagnosa Penyakit .....	85