

**KOREKSI EJAAN KATA BAHASA MELAYU ROKAN HULU
MENGGUNAKAN METODE *LEVENSHTEIN DISTANCE***

SKRIPSI

OLEH :

**RAMA WARDANA
NIM : 1737018**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN
2022**

PERSETUJUAN PEMBIMBING
KOREKSI EJAAN KATA BAHASA MELAYU ROKAN HULU
MENGGUNAKAN METODE LEVENSHTEIN DISTANCE

Disetujui oleh :

Pembimbing I



Budi Yanto, S.T., M.Kom
NIDN. 1029058301

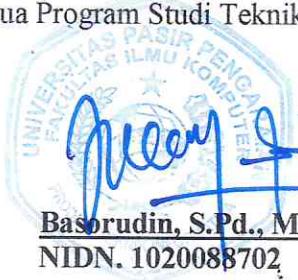
Pembimbing II



Satria Riki Mustafa, S.Pd., MSi
NIDN.1001039301

Deketahui Oleh :

Ketua Program Studi Teknik Informatika

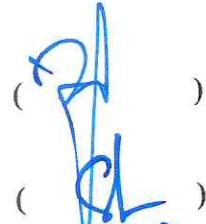


Basorudin, S.Pd., M.Kom
NIDN. 1020088702

PERSETUJUAN PENGUJI

Tugas Akhir ini telah diuji oleh
Tim Penguji Ujian Sarjana Komputer
Program Studi Teknik Informatika
Fakultasi Ilmu Komputer
Universitas Pasir Pengaraian
Pada Tanggal 25 Juli 2022

Tim Penguji :

- | | | |
|---|------------|---|
| 1. <u>Budi Yanto, ST., M.Kom</u>
NIDN.102905831 | Ketua | () |
| 2. <u>Satria Riki Mustafa, S.Pd., M.Si</u>
NIDN.1001039301 | Sekretaris | () |
| 3. <u>Erni Rouza, S.T., M.Kom</u>
NIDN.1009058707 | Anggota | () |
| 4. <u>Luth Fimawahib, M.Kom</u>
NIDN.1013068901 | Anggota | () |
| 5. <u>Basorudin, S.Pd., M.Kom</u>
NIDN.1020088702 | Anggota | () |

Mengetahui
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Pasir Pengaraian


Hendri Maradona, M.Kom
NIDN. 1002038702

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Tugas Akhir yang berjudul “Koerekisi Ejaan Kata Bahasa Melayu Rokan Hulu Menggunakan Metode *Levenshtein Distance*”, benar hasil penelitian saya dengan arahan dosen pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apapun untuk mendapatkan gelar kesarjanaan. Dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasi orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan dalam naskah dengan menyebutkan referensi yang dicantumkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena Tugas Akhir ini, serta lainnya sesuai norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Pasir Pengaraian, 25 Juli 2022

Yang Membuat Pernyataan



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh

Alhamdulillahi Rabbil Alamin, Puji syukur kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, Sehingga penulis mampu menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Shalawat serta salam terucap buat junjungan kita Rasulullah Muhammad SAW karna jasa beliau yang telah membawa manusia dari zaman kebodohan ke zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini.

Skripsi ini berjudul “**Koreksi Ejaan Kata Bahasa Melayu Rokan Hulu Menggunakan Metode Levenshtein Distance**” sebagai satu syarat untuk mendapatkan kelulusan pada jurusan Teknik Informatika Universitas Pasir Pengaraian. Banyak sekali pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan Skripsi ini, baik berupa bantuan materi ataupun berupa motivasi dan dukungan kepada penulis. Semua itu tentu terlalu banyak bagi penulis untuk membalasnya, namun pada kesempatan ini penulis hanya dapat mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT ,yang dengan rahmat-Nya memberikan semua yang terbaik dan dengan hidayah-Nya memberi petunjuk sehingga dalam penyusunan Skripsi ini berjalan dengan lancar.
2. Rasulullah SAW, yang telah membawa petunjuk bagi manusia agar menjadi manusia paling mulia derajatnya di sisi Allah SWT.
3. Kepada Ayah, Ibu, Adik-adik tercinta, atas kerja keras dan selalu memberikan doa restu yang tidak ternilai harganya yang banyak memberikan semangat, motivasi, dan bimbingan yang terbaik dan limpahan kasih sayang yang tiada henti.
4. Bapak Dr. Hardianto, M.Pd selaku Rektor Universitas Pasir Pengaraian.
5. Bapak Hendri Maradona, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian.

6. Bapak Basorudin, S.Pd., M.Kom selaku Ka. Prodi, selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian, sekaligus selaku penguji.
7. Bapak Budi Yanto, S.T., M.Kom selaku pembimbing 1 yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam menyusun Skripsi ini.
8. Bapak Satria Riki Mustafa, S.Pd., M.Si selaku pembimbing 2 yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam menyusun Skripsi ini.
9. Bapak Imam Rangga Bakti, M.Kom sebagai koordinator Skripsi yang telah banyak membantu dalam menyusun jadwal dan koordinasi dengan para pembimbing dan sesuatu hal yang mempelancar jalannya Skripsi ini.
10. Seluruh staf dan pegawai Tata Usaha Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pasir Pengaraian yang telah memberikan bantuan dan kelancaran administratif.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan Skripsi ini. Akhirnya penulis berharap semoga Skripsi ini dapat memberikan sesuatu yang bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya. Amin.

Wassalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh

Pasir Pengaraian, 25 Juli 2022

Mahasiswa

RAMA WARDANA
NIM : 1737018

ABSTRAK

Bahasa Melayu Rokan Hulu merupakan bahasa yang memiliki campuran bahasa, ada tiga campuran bahasa yang menjadi dasar bahasa Melayu Hokan Hulu yaitu antara bahasa Mandailing, Melayu, dan Minangkabau. Bahasa Melayu Rokan Hulu digunakan sehari-hari oleh masyarakat Rokan Hulu untuk saling berkomunikasi baik secara lisan mau pun tulisan seperti di media sosial, akan tetapi banyak pengguna di Rokan Hulu memposting dan berkomentar menggunakan ejaan kata bahasa melayu dengan ejaan kata yang kurang tepat, seperti penyingkatan kata, kesalahan penulisan disebut juga dengan *typo*. Hal ini dapat menimbulkan kesalahan ejaan kata bahasa dalam arti ejaan bahasa baku Melayu Rokan Hulu. Dalam peneitian ini digunakan metode *Levenshtein Distance*. Metode *Levenshtein Distance* (*LD*) digunakan untuk mengukur banyaknya perbedaan yang dimiliki dalam setiap kata, sehingga pada hasil akhirnya didapati persentase dari kemungkinan kesalahan ejaan kata. Dari hasil perhitungan metode *Levenshtein Distance* dengan contoh kata Pasia Menjadi Pasie di dapati jarak dengan nilai 1, maka kata Pasia dapat diubah menjadi Pasie. Dari hasil *User Acceptance Test* (*UAT*) didapatkanlah hasil persentase bahwa responden yang menjawab pertanyaan dengan jawaban Ya sebesar 84%, Tidak sebesar 6% dan Ragu-Ragu sebesar 10%. Dari hasil pengujian *Sugesstion Adequery* diperoleh akurasi sebesar 78,16% sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat diterima dengan baik.

Kata kunci : Bahasa Melayu hulu, *Levenshtein Distance*, *MySQL*, *PHP*

ABSTRACT

Rokan Hulu Malay is a language that has a mixture of languages, there are three language mixtures that form the basis of Hokan Hulu Malay, namely Mandailing, Malay and Minangkabau languages. Rokan Hulu Malay is used daily by the people of Rokan Hulu to communicate with each other both orally and in writing such as on social media, but many users on Rokan Hulu post and comment using the spelling of Malay words with incorrect spelling of words, such as abbreviations. words, writing errors are also called typos. This can lead to spelling errors in the meaning of the spelling of the Rokan Hulu Malay standard. In this research, the Levenshtein Distance method is used. The Levenshtein Distance (LD) method is used to measure the number of differences each word has, so that the final result is the percentage of possible word spelling errors. From the calculation results of the Levenshtein Distance method with the example of the word Pasia Becomes Pasie, the distance with a value of 1 is found, the word Pasia can be changed to Pasie. From the results of the User Acceptance Test (UAT) it was found that the percentage of respondents who answered questions with answers Yes was 84%, No was 6% and Doubtful was 10%. From the results of the Suggestion Adequacy test, an accuracy of 78.16% was obtained so that it can be concluded that this application can be well received..

Keywords : *Malay Rokan Hulu, Levenshtein Distance, MySQL, PHP*

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 <i>Natural Language Processing (NLP)</i>	7

2.2	<i>Spelling Correction</i>	7
2.3	<i>Levenshtein Distance</i>	8
2.3.1	Operasi-Operasi pada <i>Levenshtein Distance</i>	8
2.3.2	Langkah-Langkah Algoritma <i>Levenshtein Distance</i>	10
2.4	<i>Suggestion Adequacy</i>	11
2.5	Rokan Hulu.....	12
2.6	Bahasa Melayu Rokan Hulu.....	12
2.7	<i>Website</i>	14
2.8	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	15
2.9	<i>HTML (Hyper Text Mark Up Language)</i>	15
2.10	<i>JavaScript</i>	15
2.11	(<i>CSS</i>) <i>Cascading Style Sheets</i>	16
2.12	Basis Data (<i>Database</i>).....	16
2.13	<i>MySQL (My Structure Query Language)</i>	17
2.14	<i>XAMPP</i>	17
2.15	<i>UML (Unified Modelling Language)</i>	17
2.15.1	<i>Use Case Diagram</i>	18
2.15.2	<i>Activity Diagram</i>	18
2.15.3	<i>Sequence Diagram</i>	18
2.15.4	<i>Class Diagram</i>	18

2.16	<i>Blackbox</i>	18
2.17	Penelitian Terkait	19
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....		21
3.1	Identifikasi Masalah	22
3.2	Analisa Masalah	22
3.3	Studi Literatur.....	22
3.4	Pengumpulan Data	23
3.5	Perancangan Sistem.....	23
3.6	Implementasi Sistem	24
3.7	Pengujian Sistem	24
3.8	Kesimpulan dan Saran	24
BAB 4 ANALISA DAN PERANCANGAN		25
4.1	Analisa Sistem.....	25
4.2	Analisa Kebutuhan Data.....	25
4.2.2	Analisa Metode <i>Levenshtein Distance</i>	27
4.2.3	Perhitungan Manual	28
4.3	Perancangan Sistem.....	46
4.2.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	47
4.4	Perancangan Database	56
4.4.1	<i>Database</i>	56

4.5	Perancangan Antarmuka.....	58
4.5.1	Halaman <i>login</i>	58
4.4.2	Halaman <i>Home</i>	59
4.4.3	Halaman Kamus.....	60
4.4.4	Halaman Koreksi ejaan.....	60
4.4.5	Halaman <i>User</i>	61
4.4.6	Halaman Kata	61
4.4.7	Halaman <i>User</i>	62
4.4.8	Halaman Koreksi Kata <i>User</i>	62
BAB 5	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	63
5.1	Implementasi	63
5.1.1	Lingkungan Implementasi.....	63
5.1.2	Batasan Implementasi	64
5.1.3	Hasil Implementasi.....	64
5.2	Pengujian	70
5.3	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	72
5.4	Pengujian Aplikasi Terhadap Data.....	75
BAB 6	PENUTUP.....	78
6.1	Kesimpulan.....	78
6.2	Saran.....	79

DAFTAR PUSTAKA	80
-----------------------------	-----------

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian terkait	19
Tabel 4.1 Variabel Contoh Data Kosa Kata Bahasa Melayu Rokan Hulu.....	27
Tabel 4.2 Matriks Sumber “pasia” Target “pasie”	28
Tabel 4.3 Matriks Hasil (1,1)	28
Tabel 4.4 Matriks Hasil (1,2)	29
Tabel 4.5 Matriks Hasil (1,3)	30
Tabel 4.6 Matriks Hasil (1,4)	31
Tabel 4.7 Hasil Matriks (1.5)	32
Tabel 4.8 Hasil Matriks (2.1)	32
Tabel 4.9 Hasil Matriks (2.2)	33
Tabel 4.10 Hasil Matriks (2.3)	34
Tabel 4.11 Hasil Matriks (2.4)	34
Tabel 4.12 Hasil Matriks (2.5)	35
Tabel 4.13 Hasil Matriks (3,1)	36
Tabel 4.14 Hasil Matriks (3,2)	37
Tabel 4.15 Hasil Matriks (3,3)	37
Tabel 4.16 Hasil Matriks (3,4)	38
Tabel 4.17 Hasil Matriks (3,5)	39
Tabel 4.18 Hasil Matriks (4.1)	39
Tabel 4.19 Hasil Matriks (4,2)	40
Tabel 4.20 Hasil Matriks (4,3)	41
Tabel 4.21 Hasil Matriks (4,4)	41
Tabel 4.22 Hasil Matriks (4,5)	42

Tabel 4.23 Hasil Matriks (5,1)	43
Tabel 4.24 Hasil Matriks (5,2)	44
Tabel 4.25 Hasil Matriks (5,3)	44
Tabel 4.26 Hasil Matriks (5,4)	45
Tabel 4.27 Hasil Matriks (5,5)	46
Tabel 4.28 Tabel Kata	57
Tabel 4.29 Tabel <i>User</i>	57
Tabel 4.30 Tabel <i>users</i> (Admin)	58
Tabel 5.1 Pengujian Dengan Akses <i>User</i>	70
Tabel 5.2 Pengujian Dengan Akses Admin	71
Tabel 5.3 Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	73
Tabel 5.4 Tabel Data Uji	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kumpulan (Trombo) Lafal Kata Bahasa Melayu Rokan Hulu	14
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Metodologi Penelitian	21
Gambar 4.1Kumpulan (Trombo) Lafal Kata Bahasa Melayu Rokan Hulu	26
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Koreksi Ejaan Kata Bahasa Melayu Rokan Hulu Menggunakan Metode <i>Levenshtein Distance</i>	47
Gambar 4.3 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Koreksi Ejaan Kata Bahasa Melayu Rokan Hulu Menggunakan Metode <i>Levenshtein Distance</i>	48
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Kamus	49
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Koreksi Ejaan	50
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> User	50
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Kata.....	50
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Kata Dasar	51
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Kata Dasar	51
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Kata Dasar	52
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	53
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Kamus	53
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Koreksi Ejaan.....	54
Gambar 4.14 Sequence Diagram User	54
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Kata	55
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Kata Dasar	55
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Ejaan Kata.....	56
Gambar 4.18 Halaman <i>Login</i>	59

Gambar 4.19 Halaman <i>Home</i>	59
Gambar 4.20 Halaman Kamus	60
Gambar 4.21 Halaman Koreksi Ejaan Kata	60
Gambar 4.22 Halaman <i>User</i>	61
Gambar 4.23 Halaman Kata.....	61
Gambar 4.24 Halaman <i>User</i>	62
Gambar 4.25 Halaman Koreksi Kata <i>User</i>	62

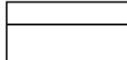
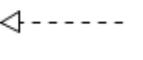
DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

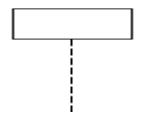
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasiikan himpuan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasiikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasiikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasiakan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).

10		Note	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi
----	---	------	---

2. Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1	_____	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempegaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7	_____	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

3. Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.

2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

4. *Actifity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actifity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Actifity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran